

Sandro2011 07/12/2024

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf può essere scaricato dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

Questa guida è aggiornata ai cambiamenti apportati nel server italiano in data 29 maggio 2024.

## Insediamiento degli Egizi



### Osservazioni generali

La particolarità dell'insediamento degli Egizi è la presenza delle battaglie, con le quali si ottengono i bottini. La terza missione sbloccherà il campo d'assedio che permetterà di combattere.

Gli edifici residenziali daranno popolazione (necessaria per le produzioni e le caserme) e produrranno deben (necessari per produrre unità militari). Anche alcuni edifici della diplomazia produrranno deben.

Mettere appena possibile le espansioni ma mettere soltanto quelle che costano 1 bene e non mettere quelle che richiedono beni successivi finché non sono state messe tutte quelle che costano 1 bene del bene precedente (altrimenti aumentano troppo i costi).

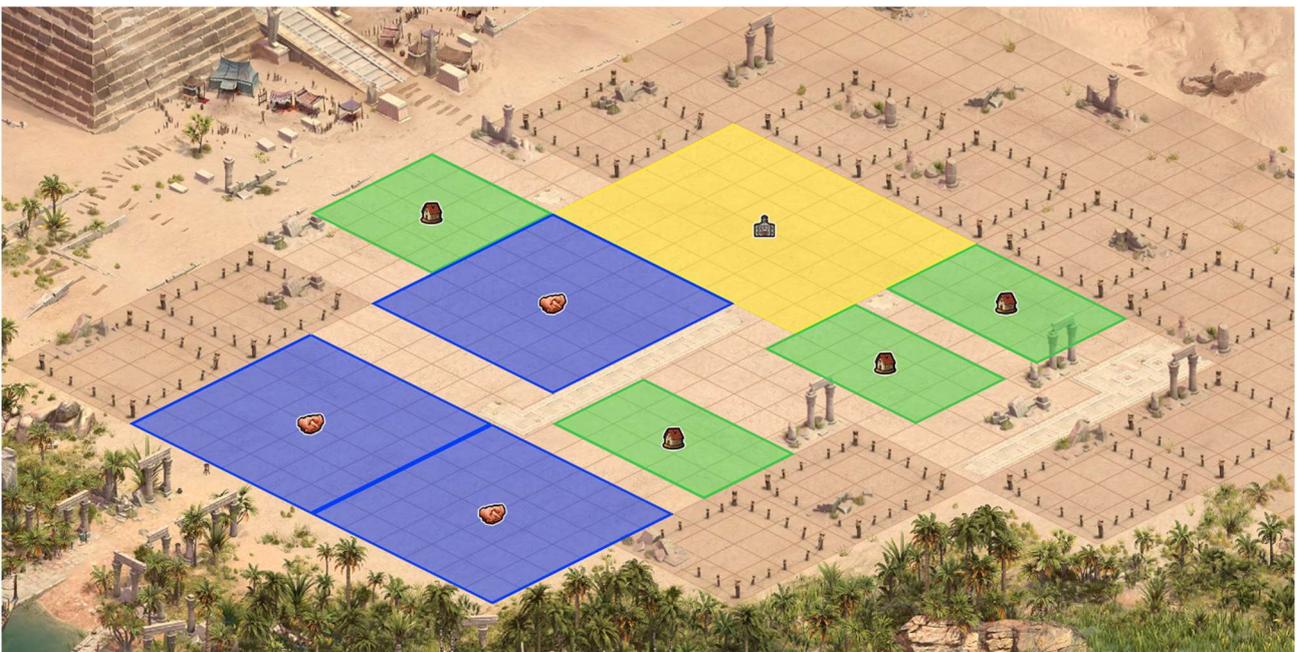
Si utilizzeranno in totale 19 espansioni (4 x 4 ognuna) e si avranno 6 rimuovi ostacolo gratis (dalle missioni 6, 9, 12 e 15, 18, 21), nel seguente ordine:

- 8 iniziali
- 1 da 1 orzo
- 1 rimuovi ostacolo gratis (mis. 6)
- 4 da 1 ceramica
- 1 rimuovi ostacolo gratis (mis. 9)
- 1 rimuovi ostacolo gratis (mis. 12)
- 3 da 1 fiori
- 1 rimuovi ostacolo gratis (mis. 15)
- 3 da 1 offerte sacrificale
- 1 rimuovi ostacolo gratis (mis. 18)
- 1 rimuovi ostacolo gratis (mis. 21)

Utilizzare i rimuovi ostacoli gratuiti avuti dalle missioni per rimuovere opportunamente gli ostacoli più fastidiosi, tenendo presente che molti edifici sono di grandi dimensioni e servono a poco espansioni isolate o separate da ostacoli. In particolare tenere presente la necessità di liberare degli spazi 6x6, in previsione della costruzione delle piramidi (almeno una, meglio se 2 o 3).

Considerando che si avranno un totale di 19 espansioni (comprese le 8 presenti inizialmente) e che le missioni ci daranno 6 rimuovi ostacolo gratis, si può pianificare fin dall'inizio della città dove verranno disposte le espansioni e quali ostacoli verranno eliminati. Considerare anche la possibilità, dopo sbloccate alcune espansioni, di spostare l'ambasciata sulla destra.

Si suggerisce di puntare a una situazione come quella della figura che segue, con l'ambasciata spostata sulla destra, un largo spazio senza ostacoli sulla sinistra, che consenta di mettere due o tre piramidi (6 x 6), e uno spazio davanti all'ambasciata che consenta di mettere i numerosi edifici lunghi (3 x 5).



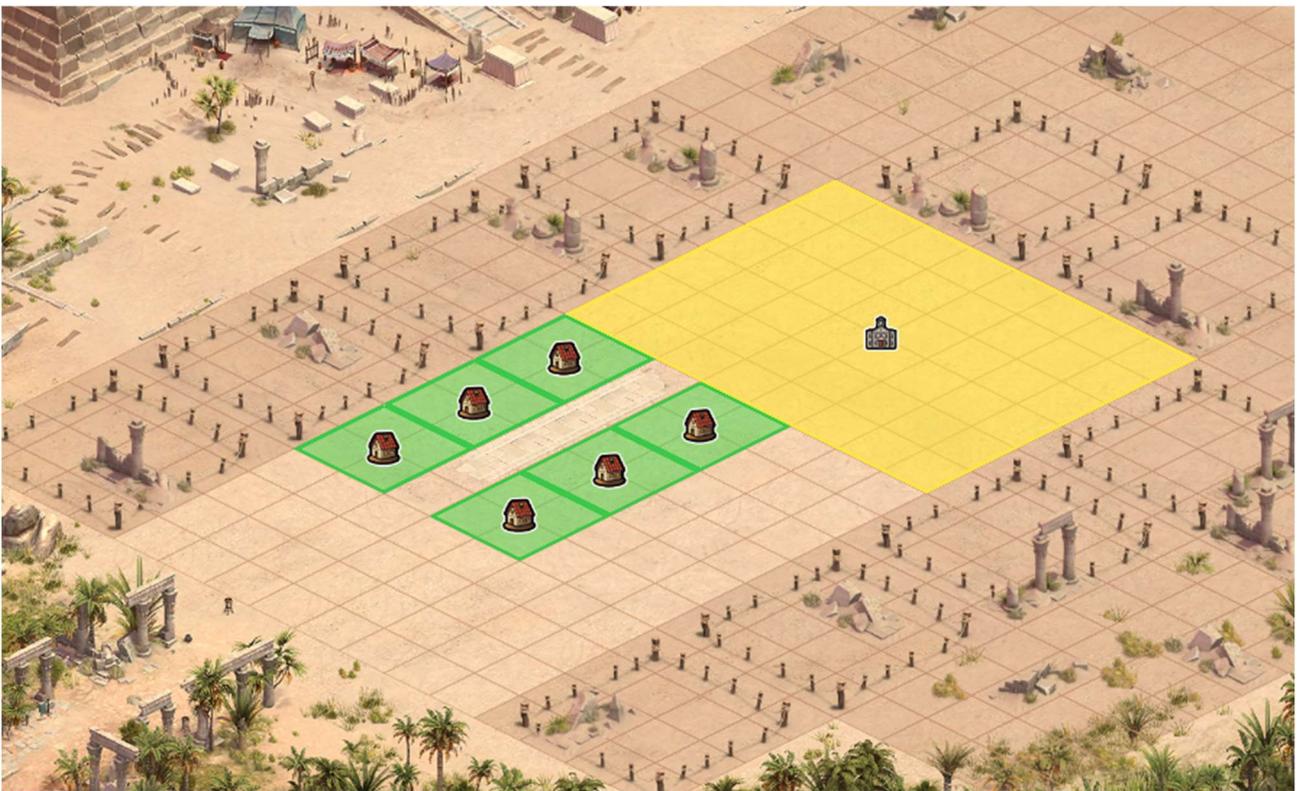
I numeri tra parentesi sono indicativi, possono variare con i beni richiesti, con le espansioni messe, con le produzioni costruite e con la posizione degli ostacoli e riportano il numero totale di edifici da raggiungere, compresi quelli già costruiti.

Es. “Aggiungere le piante in vaso (13)” significa che bisogna costruire altre piante in vaso e arrivare a un totale di 13, se se ne hanno 9 se ne costruiranno quindi altri 4. Mentre “eliminando produzioni (4)” significa che si elimineranno delle produzioni, rimanendo solo con 4.

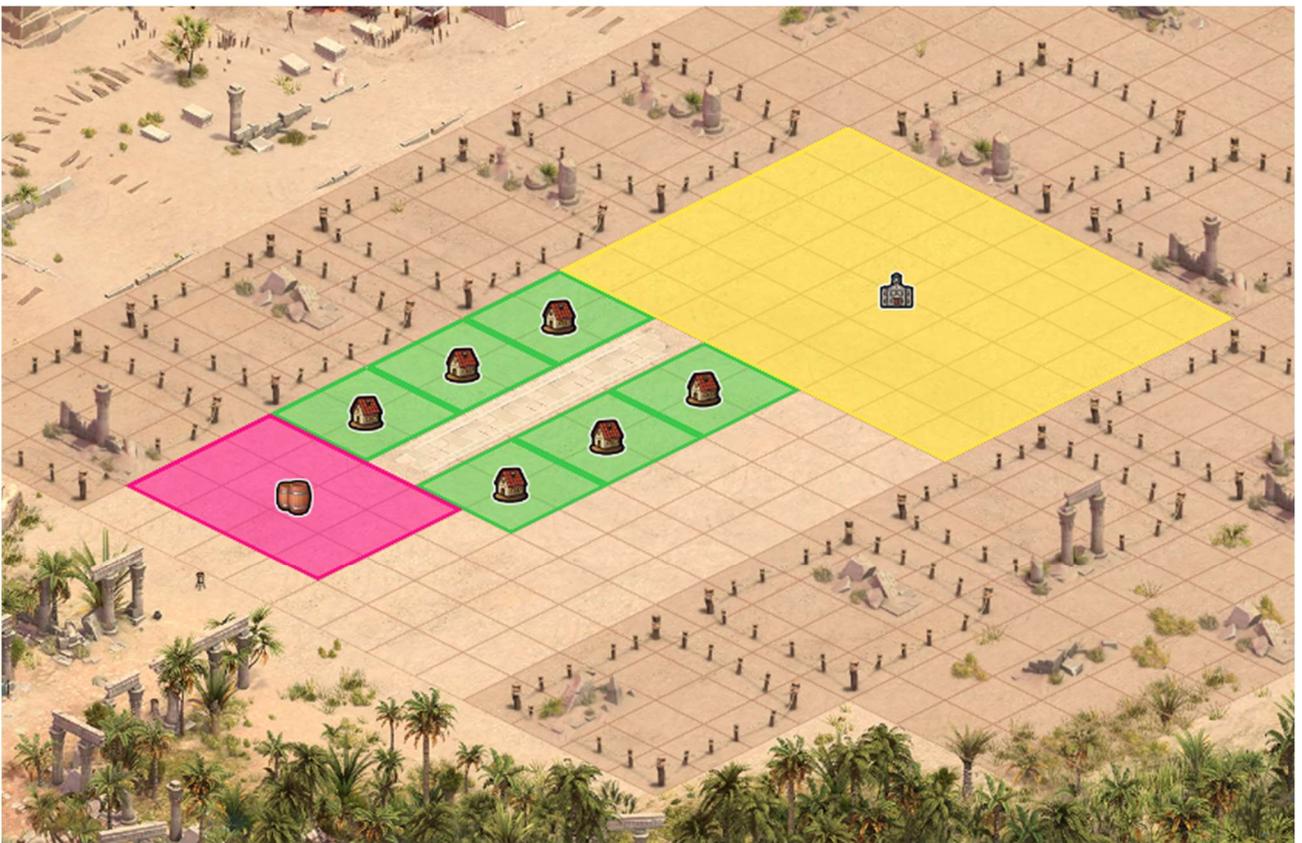
## Step 1 – Casa d’Argilla a più piani:



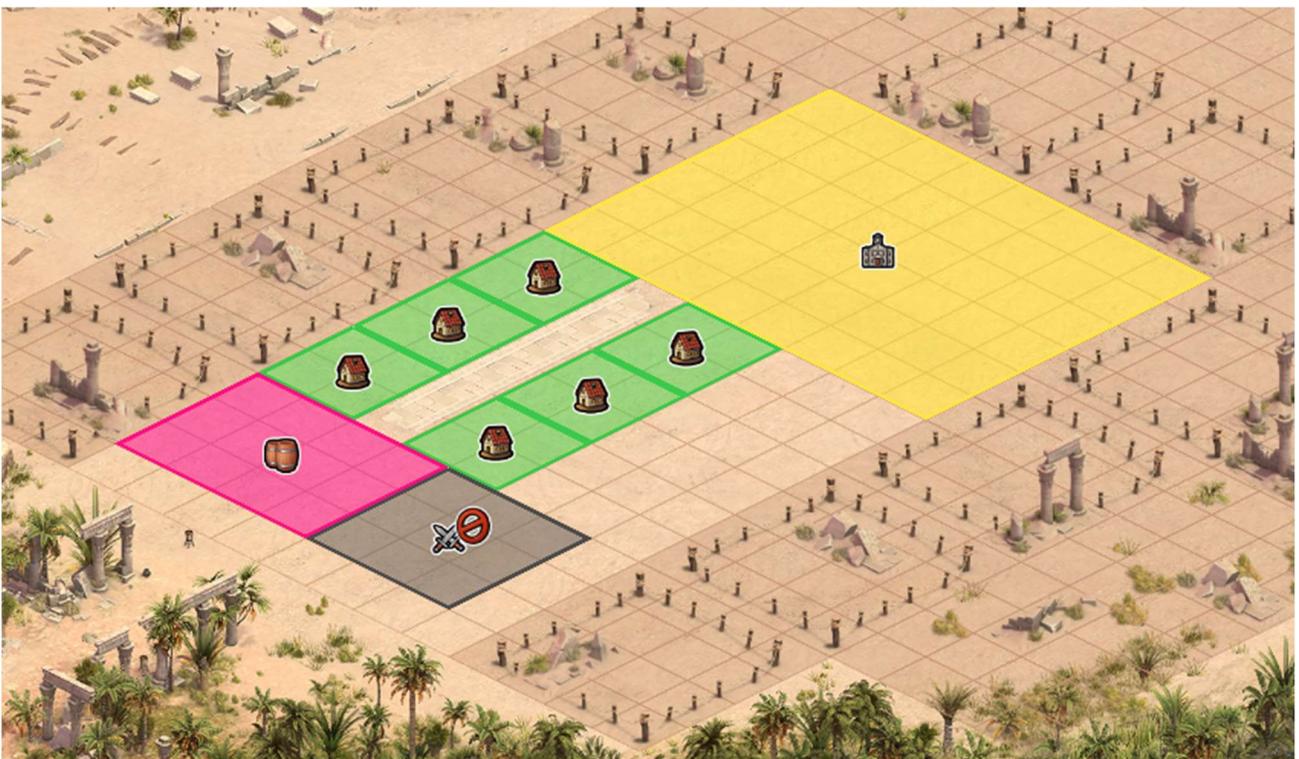
Mettere 6 capanne d’argilla semplici (le 2 in più serviranno per mettere gli arcieri nubiani) e collegarle con la strada – mis 1



Appena disponibile la popolazione delle capanne mettere una fattoria di grano (nota: la fattoria di grano produce orzo) e collegarla alla strada – mis 2



Mettere un campo d'addestramento, anche scollegato – mis 3



La missione darà alcune truppe dell'insediamento e aprirà il campo d'assedio.



Cliccare sul campo d'assedio per poter fare la prima battaglia egizia.



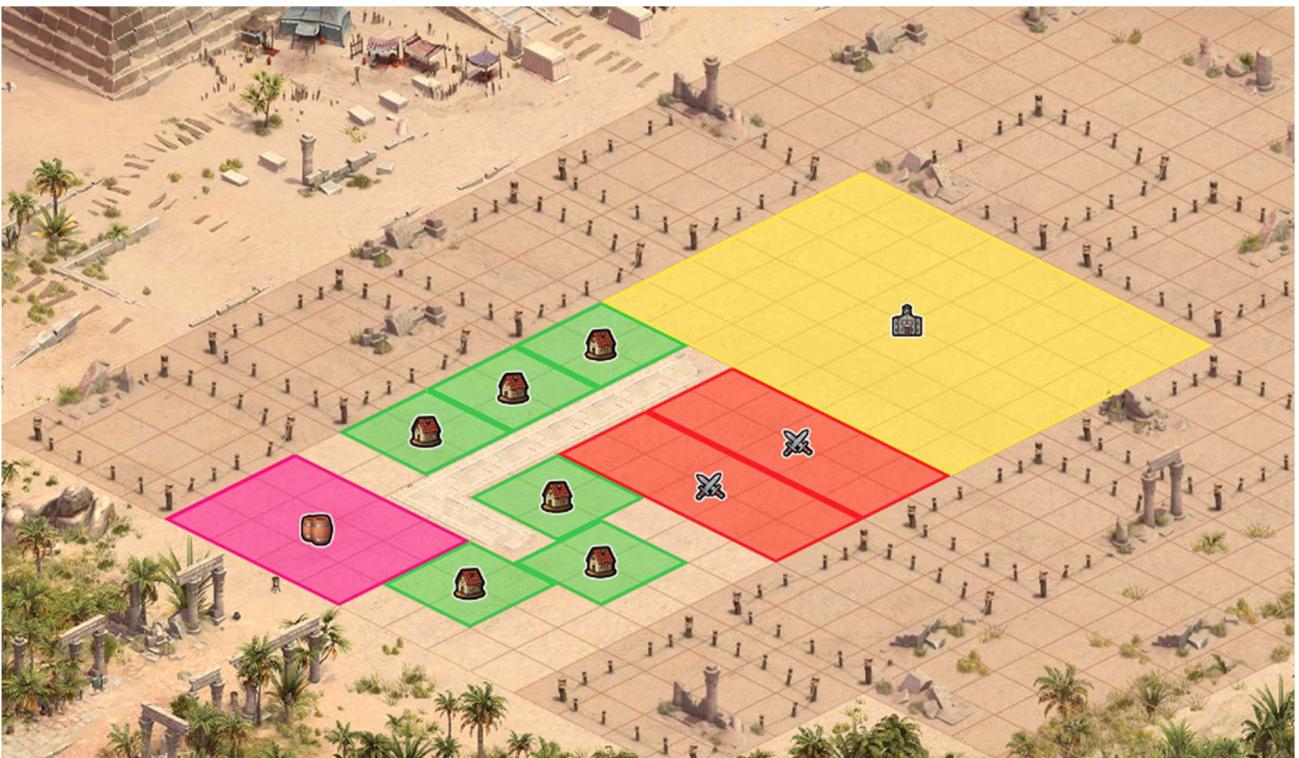
Si potrà scegliere la battaglia facile, quella media e quella difficile, che forniranno quantità sempre maggiori di bottino, necessario per produrre beni.

Scegliere prudenzialmente la battaglia facile e portare a termine la prima battaglia egizia, anche in maniera automatica, con le truppe avute dalla missione 3 - mis 4





Eliminare il campo d'addestramento e costruire due caserme di arcieri nubiani.



Appena la fattoria di grano è pronta metti la produzione di 5 ore.



Quando le caserme di arcieri nubiani (5 ore dopo la costruzione) sono costruite, sbloccare tutte e 5 le unità.





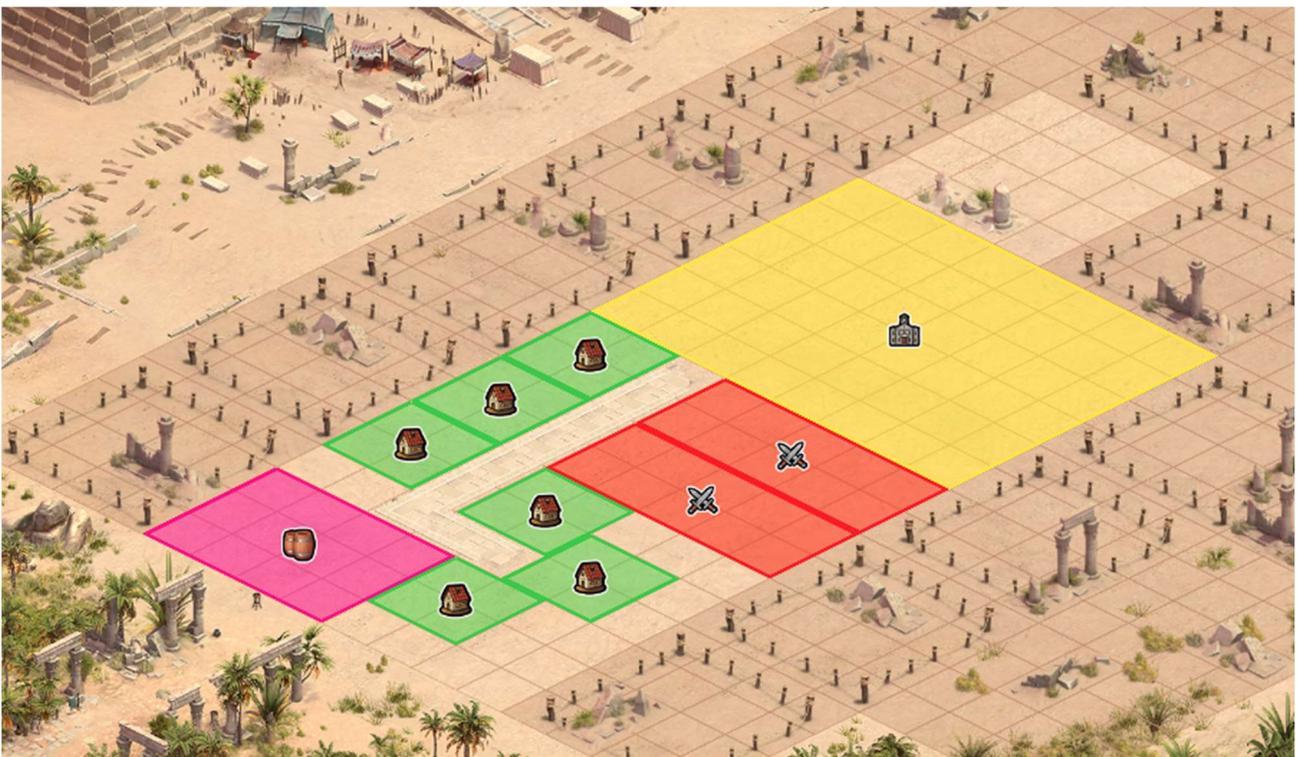
Per tutta la durata degli insediamenti combattere tutti i giorni, sempre con 8 arcieri nubiani. Fare sempre le battaglie facile e media, possibilmente in modalità manuale. Produrre in continuazione arcieri e non fare battaglie se non si hanno 8 arcieri completamente sani. Non far avanzare troppo gli arcieri in modo che siano sempre loro a colpire per primi e farli indietreggiare se necessario.

Non vale la pena tentare le battaglie difficili che anche manualmente spesso vengono perse, costringendo a una lunga attesa per produrre nuovamente tutte le truppe. I bottini ottenuti con 2 battaglie al giorno saranno più che sufficienti.

Se si usa la modalità automatica si potrebbero perdere alcune battaglie e il tempo per completare l'insediamento potrebbe essere maggiore.

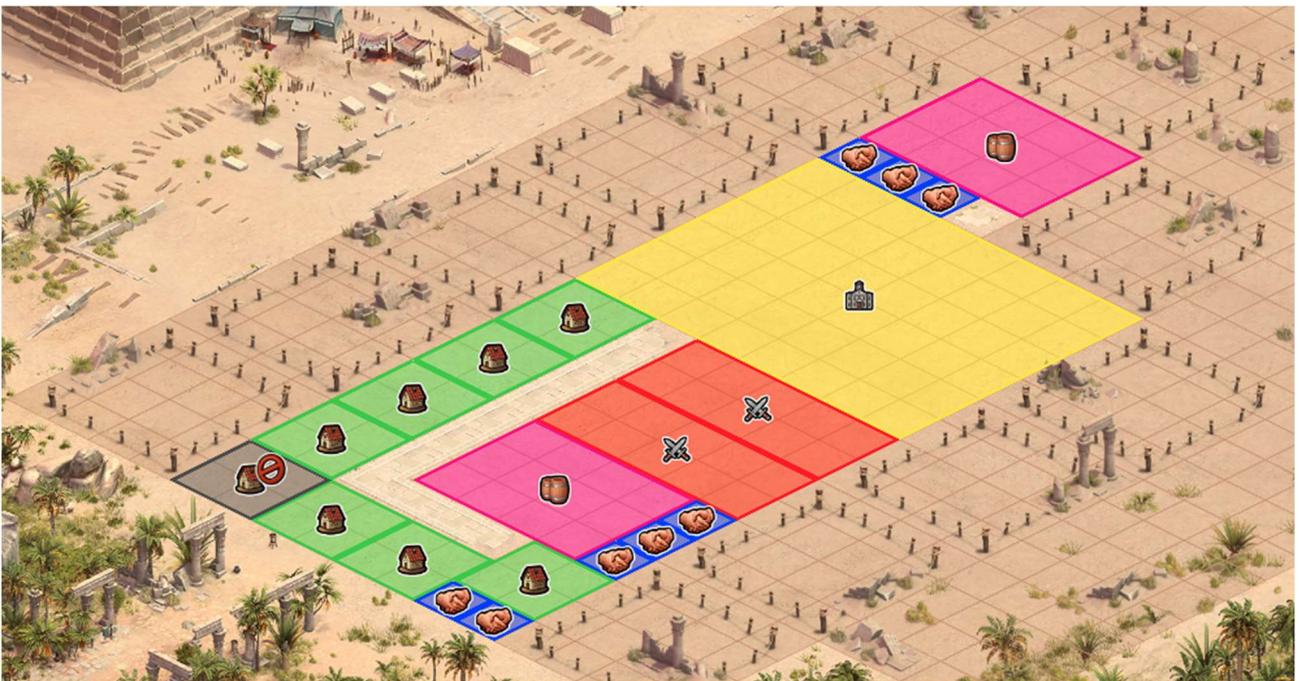
Se una battaglia sembra troppo difficile o viene persa può essere consigliabile scartarla in modo che il giorno successivo se ne troverà una diversa.

Appena produci 5 di orzo (mis. 5) sblocca un'espansione.



Costruire 9 piante in vaso per avere 60 di diplomazia. – mis. 6.

Utilizzare opportunamente il rimuovi ostacoli gratis avuto dalla missione e costruire altre 2 capanne d'argilla (8), necessarie per mettere una seconda fattoria di grano, e mettere la seconda fattoria di grano. Se non c'è sufficiente spazio tenere presente che le capanne possono anche non essere attaccate alla strada (non produrranno deben ma daranno comunque la popolazione). Lasciare comunque collegate alla strada le caserme e le fattorie di grano. Eliminare se necessario qualche pianta in vaso (8).



Produrre orzo fino ad averne abbastanza per sbloccare le case d'argilla a più piani (tenendo conto che la missione 7 premia con 25 orzo).

Eliminare le fattorie di grano.

Se sono state eliminate delle piante in vaso costruirle di nuovo per averne un totale di 9 e ripristinare 60 di diplomazia necessaria per sbloccare le statue divine.

Sbloccare le statue divine e costruirne 2 – mis. 7

Aggiungere le piante in vaso (13) necessarie per avere 160 di diplomazia e sbloccare il laboratorio di ceramica.



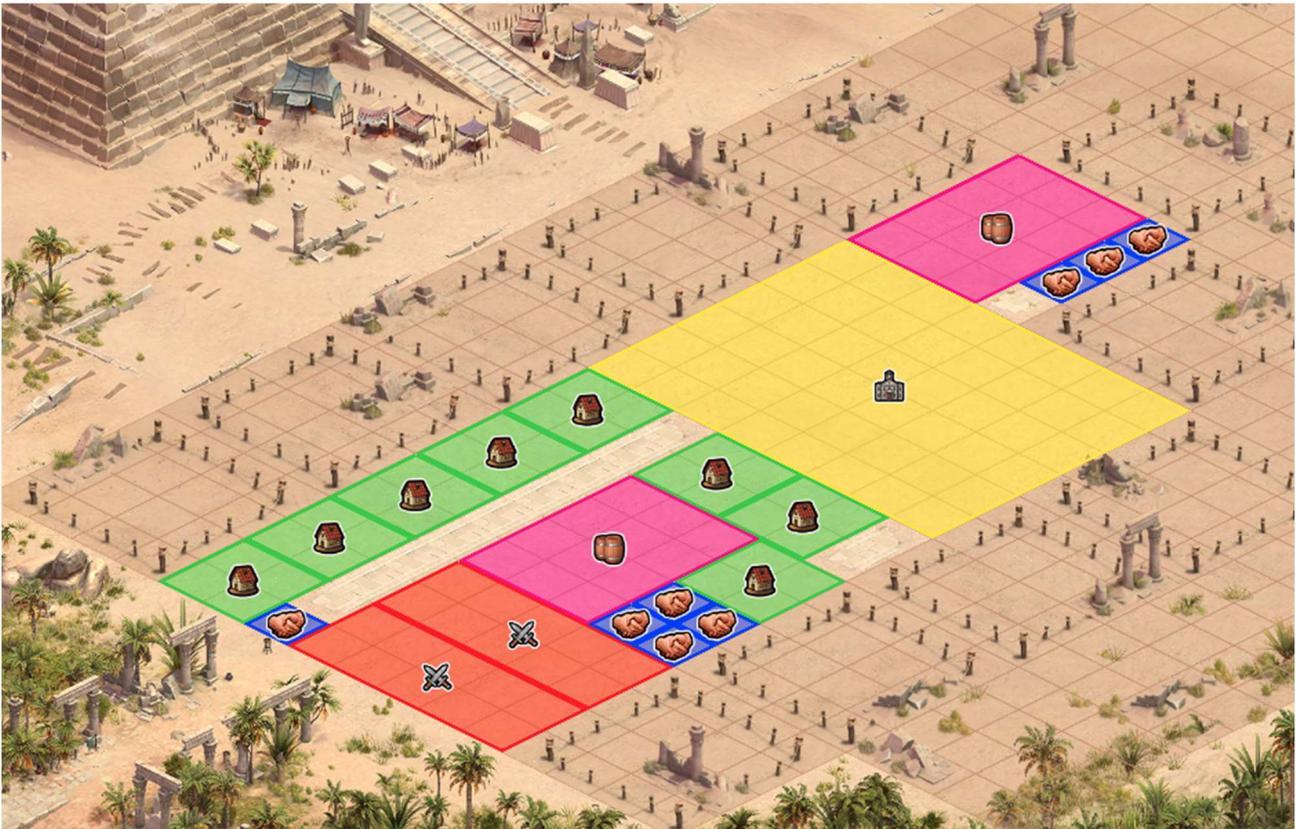
Eliminare le statue divine.

Spostare gli arcieri nubiani e alcune case d'argilla (in modo che siano tutte collegate alla strada).



Costruire 2 laboratori di ceramica, eventualmente eliminando qualche pianta in vaso (8).



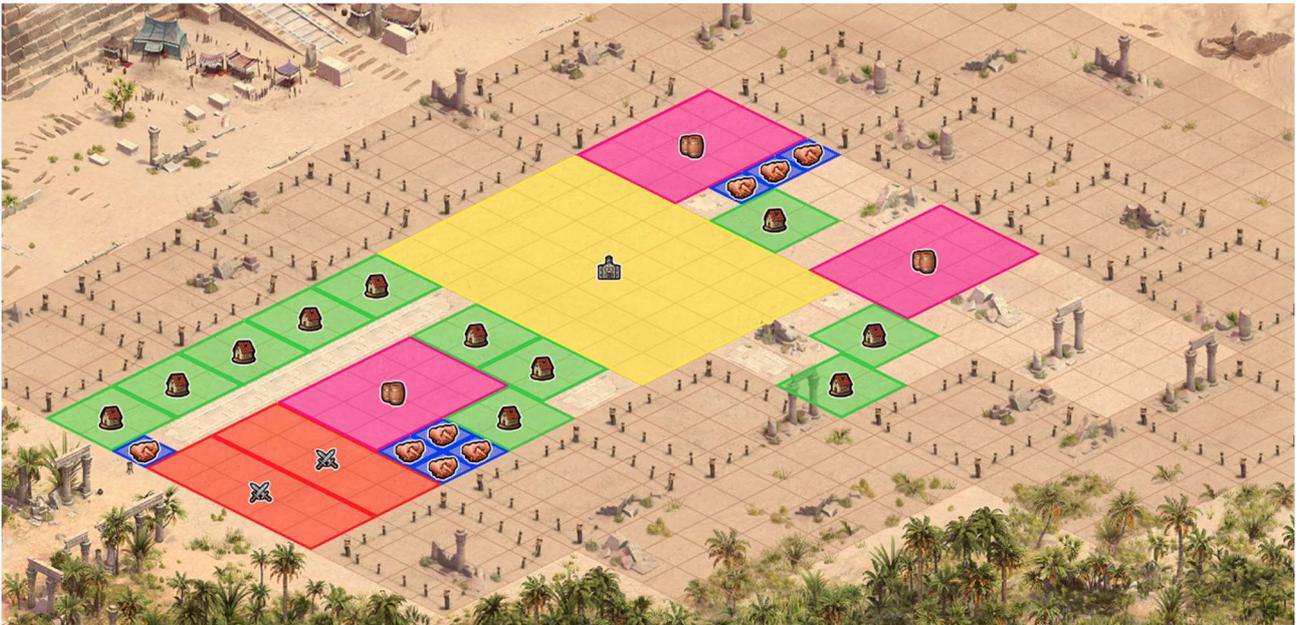


Mettere la prima produzione di 5 ore così da mettere subito le espansioni.

Mettere le 4 espansioni che richiedono solo 1 di ceramica.

Aggiungere capanne d'argilla (11) per avere popolazione e mettere altri laboratori di ceramiche (3), secondo lo spazio disponibile e gli ostacoli presenti.



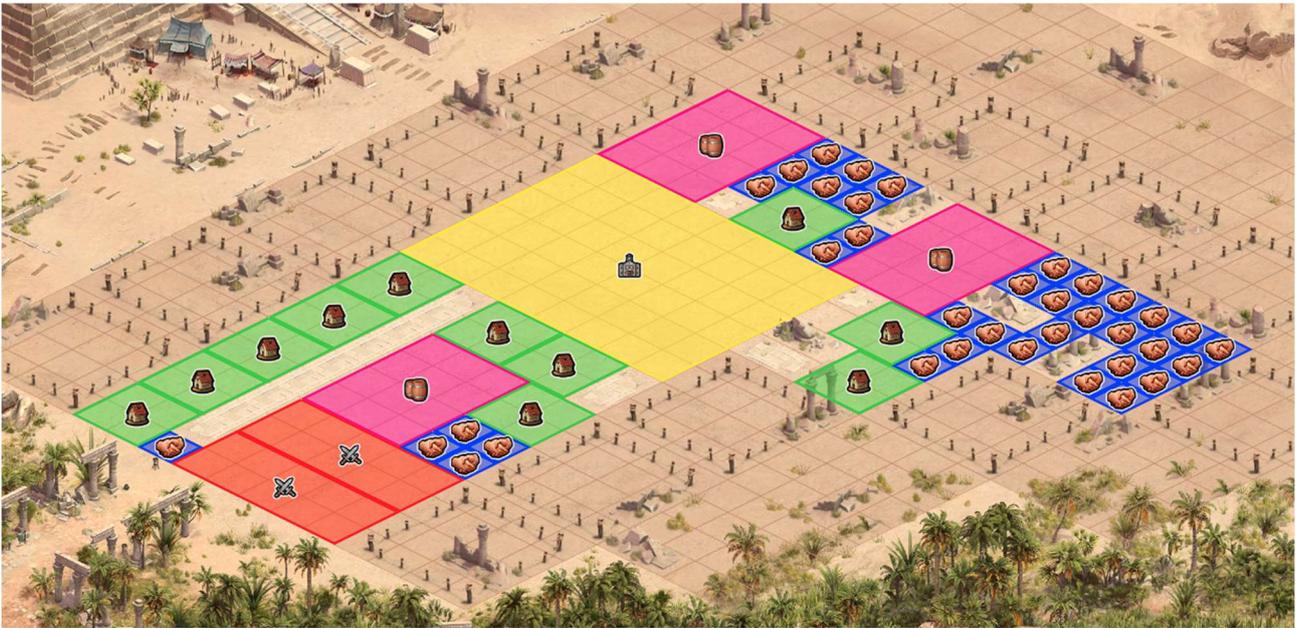


Raccogliere 10 ceramica – mis. 8

Raccogliere ancora ceramica per ottenere quella necessaria a sbloccare le case di argilla a più piani.

Facendo spazio, se necessario, eliminando alcune produzioni (3), costruire piante in vaso (36) sufficienti per sbloccare le case di argilla a più piani.





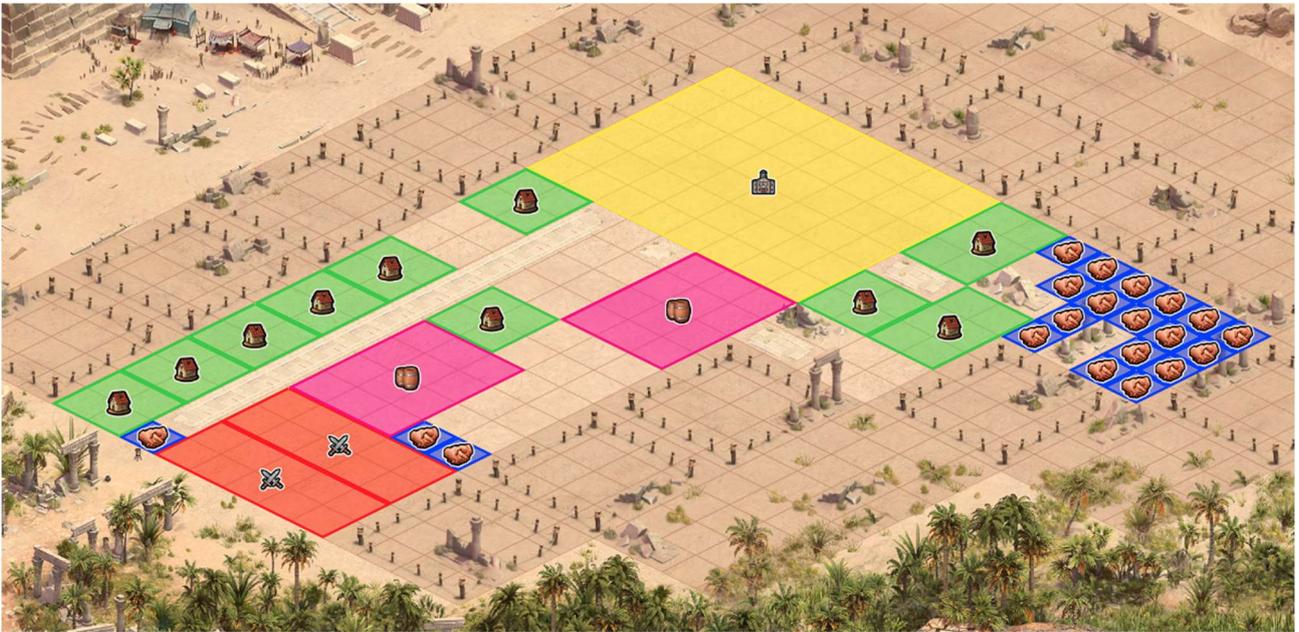
Sbloccare le case di argilla a più piani.

### Step 2 – Vivaio dei Fiori:

Eliminare alcune piante in vaso (22) ed eventualmente scollegando qualche capanna di argilla semplice, costruire 2 case di argilla a più piani. - mis. 9

Eliminare le case di argilla semplici (8) non necessarie per la popolazione e eventualmente produzioni (2) e piante in vaso (20) e utilizzare opportunamente il rimuovi ostacolo avuto dalla missione, considerando la possibilità di spostare l'ambasciate sulla destra.





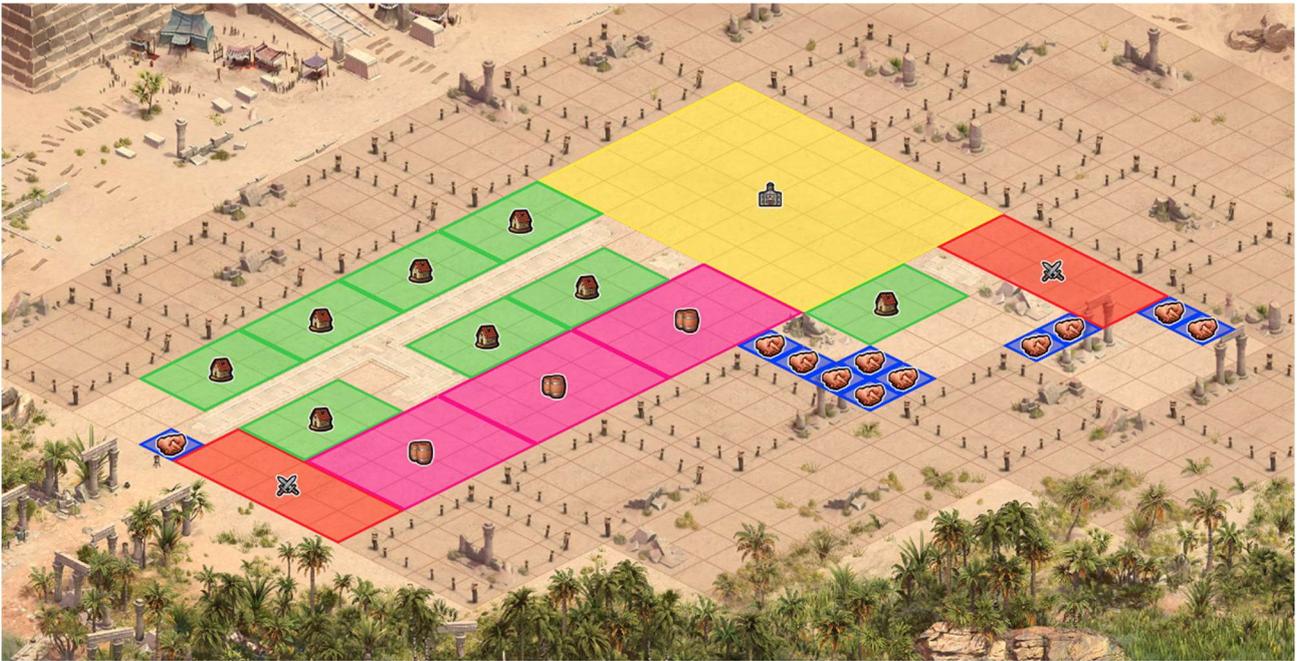
Eliminando piante in vaso (11) e eventualmente scollegando capanne di argilla semplici, costruire case di argilla a più piani (8).





Quando sono costruite le case di argilla a più piani eliminare le case di argilla semplici (0), costruire una produzione (3) e eventualmente altre case di argilla a più piani (8). Se necessario eliminare qualche pianta in vaso (11).

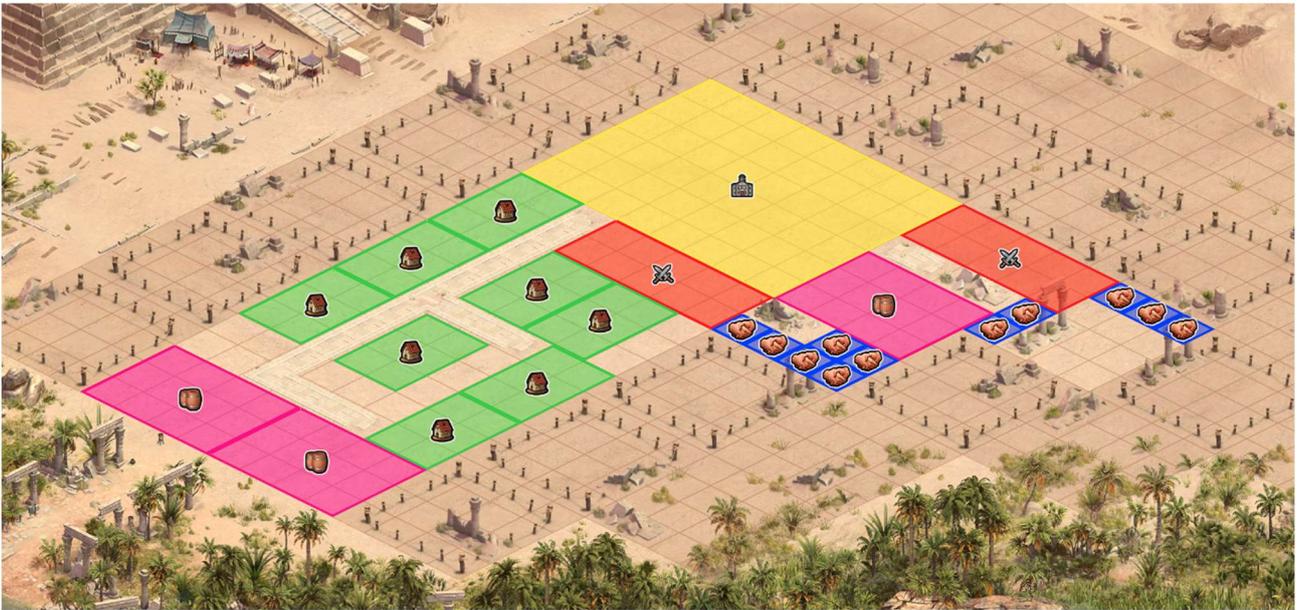




Raccogliere 30 ceramica, in alternativa mettere piante in vaso (52) per ottenere 360 di diplomazia – mis. 10

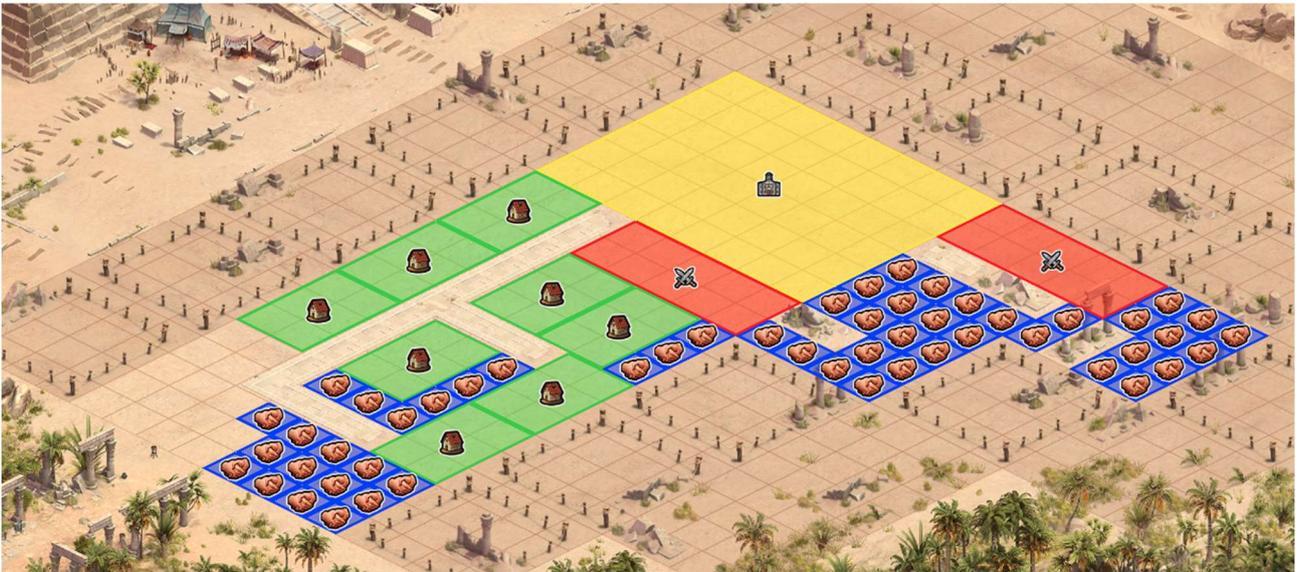
Quando si ha ceramica sufficiente per sbloccare fino al vivaio di fiori sostituire ove possibile i laboratori di ceramica con fattorie di grano (3) per avere anche l'orzo necessario per sbloccare il vivaio di fiori. Se necessario eliminare qualche pianta in vaso (11) e eliminare/scollegare qualche casa d'argilla a più piani (8).





Quando si ha orzo sufficiente per sbloccare fino al vivaio di fiori eliminare le produzioni (0) e mettere piante in vaso per raggiungere 360 di diplomazia (52).





Sbloccare le palme coltivate.

Levare piante in vaso (41) e mettere palme coltivate (13) necessarie per avere 610 di diplomazia.



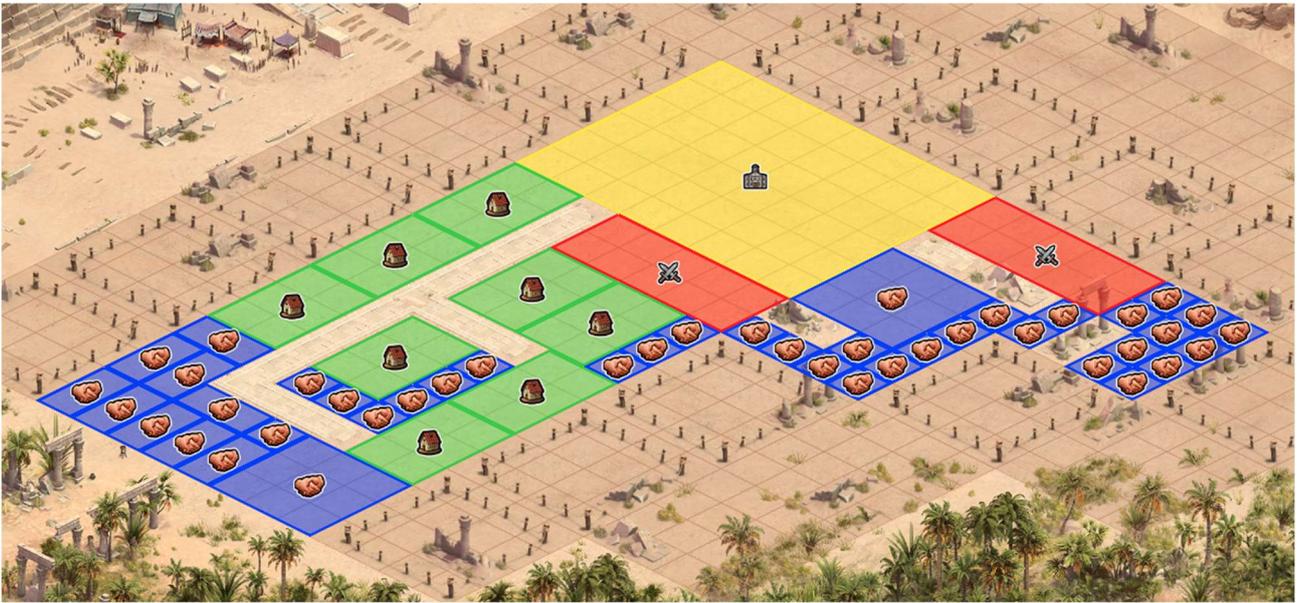


Sbloccare il giardino acquatico e il vivaio di fiori.

### Step 3 – Quartieri Residenziali:

Eliminare pianto in vaso (31) e palme coltivate (9) e costruire 2 giardini acquatici, anche non collegati alla strada - mis. 11



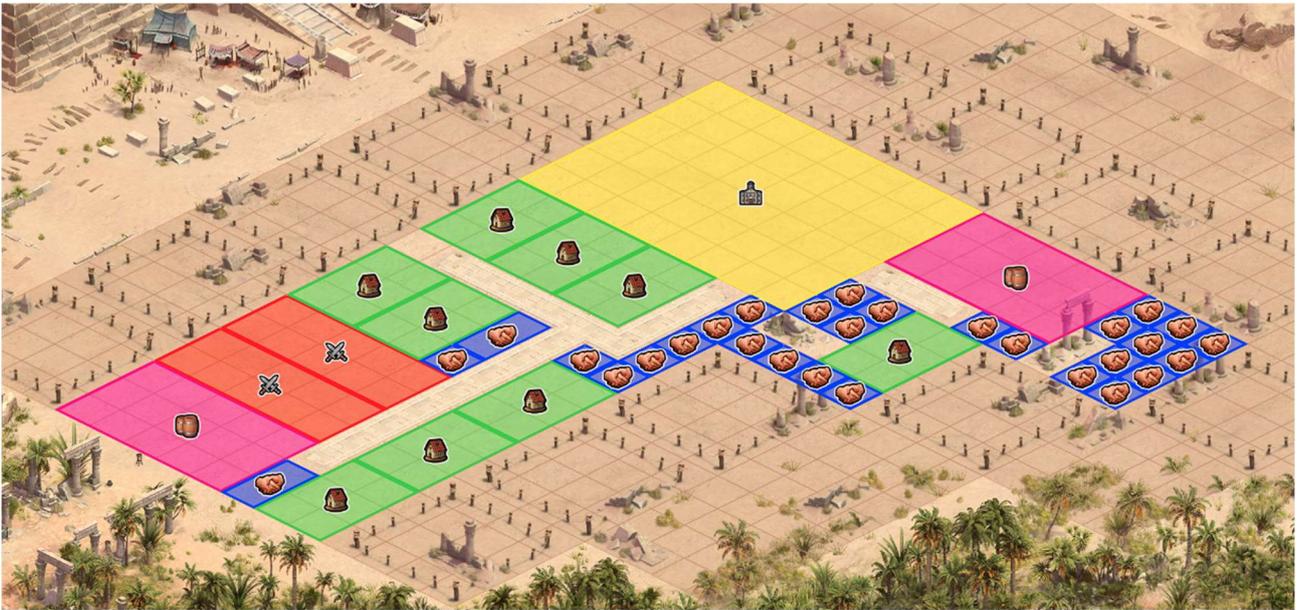


Distruggere subito i giardini acquatici.

Eliminando eventualmente altre piante in vaso (27) e palme coltivate (2) costruire uno o due vivai di fiori (2) ed eventualmente altre capanne d'argilla a più piani (9) – mis. 12

Utilizzare opportunamente il rimuovi ostacolo avuto dalla missione.

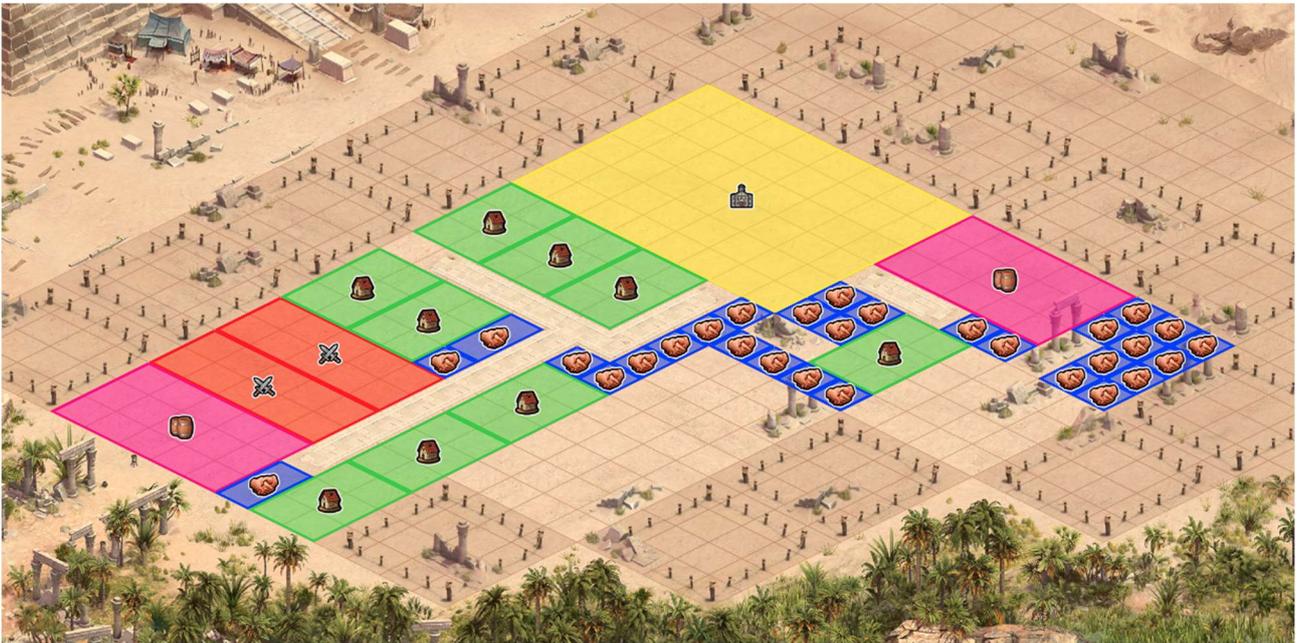




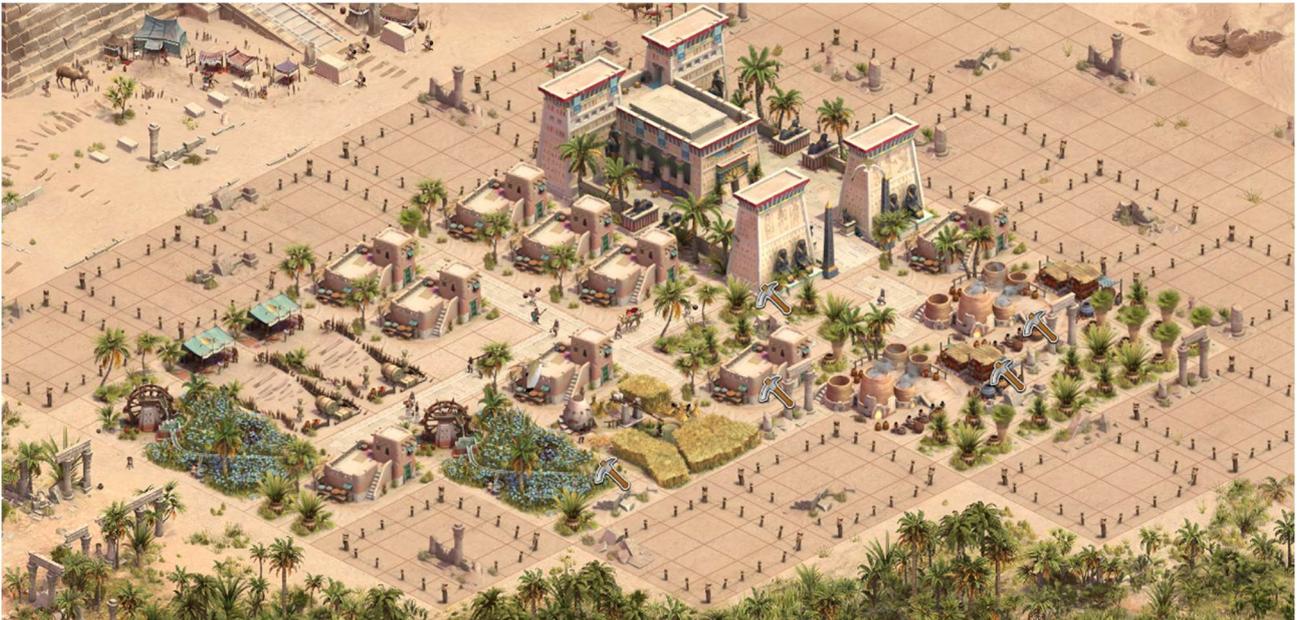
Mettere la prima produzione di 5 ore così da mettere subito le espansioni.

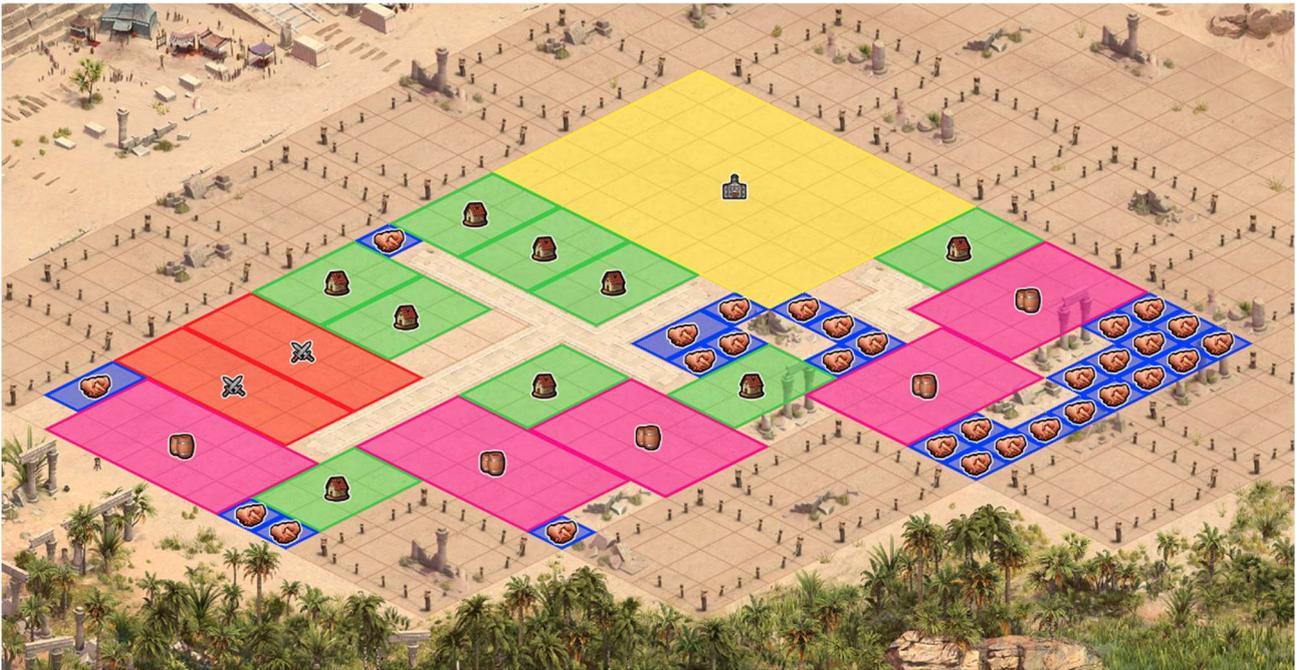
Mettere le 3 espansioni che costano 1.





Mettere le produzioni (5) necessarie per sbloccare i quartieri residenziali, eventualmente eliminando alcune piante in vaso (27) e palme coltivate (2). Secondo gli spazi disponibili e gli ostacoli presenti mettere eventualmente una produzione in meno o in più o una o due capanne d'argilla a più piani (9) in più o in meno.





Se necessario sostituire le produzioni in maniera opportuna in base ai beni mancanti.

Una volta disponibili tutti i beni per sbloccare i quartieri residenziali eliminare eventuali piante in vaso (0), alcune produzioni (3) e case con argilla a più piani (6), spostando eventualmente alcune strade, anche scollegando gli edifici, e mettere le palme coltivate (35) necessarie per raggiungere 900 di diplomazia.





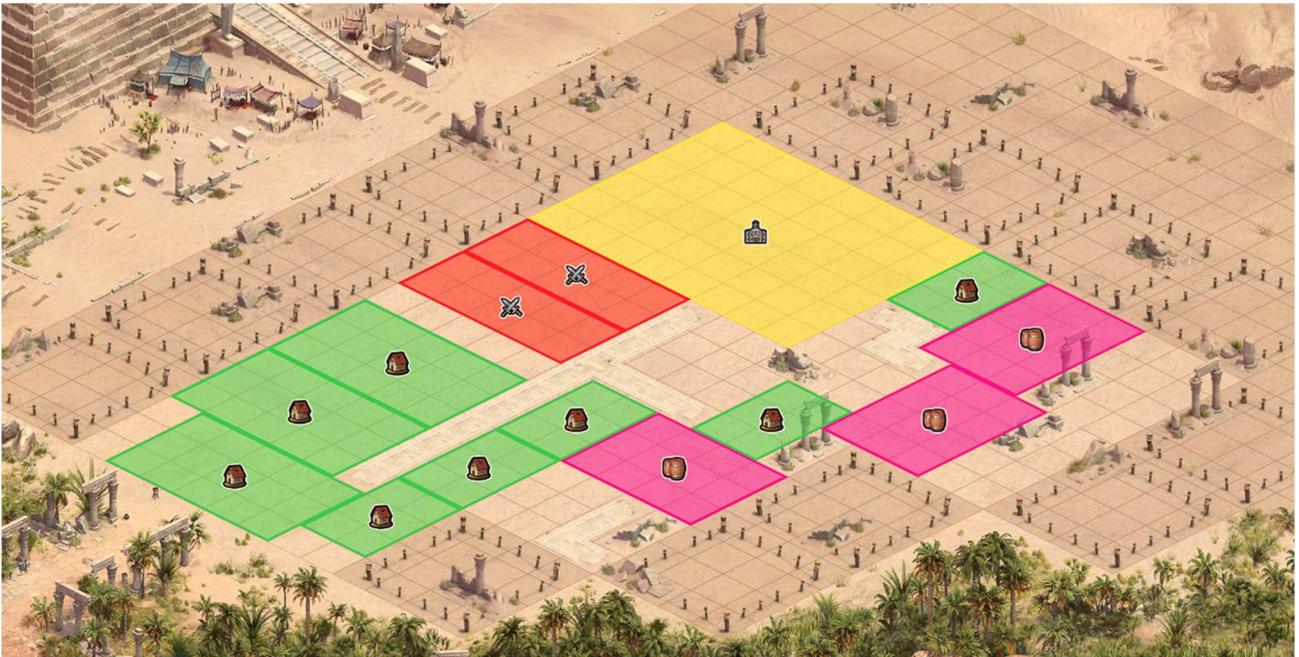
Sbloccare i giardini di palme decorati e i quartieri residenziali

#### Step 4 – Luogo di Preghiera:

Eliminare tutte le case non necessarie (4) e tutte le palme coltivate (0).

Costruire 3 quartieri residenziali (se non basta lo spazio eliminare altri edifici di produzione). – mis. 13.

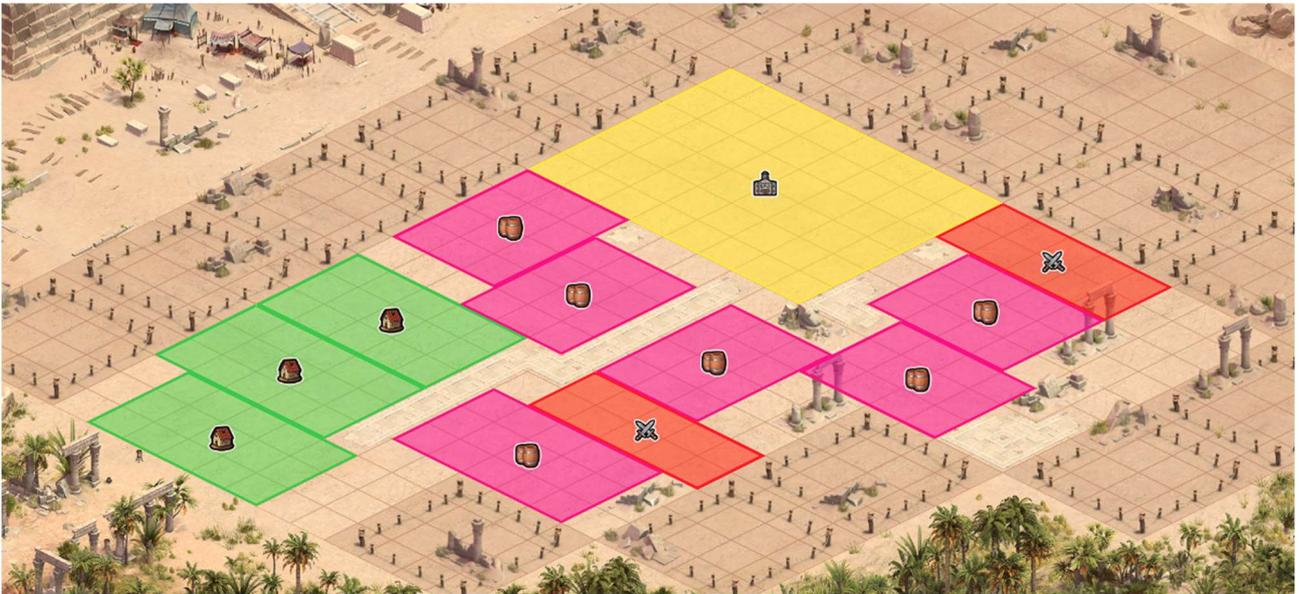




Una volta costruiti i quartieri residenziali eliminare tutte le capanne d'argilla.

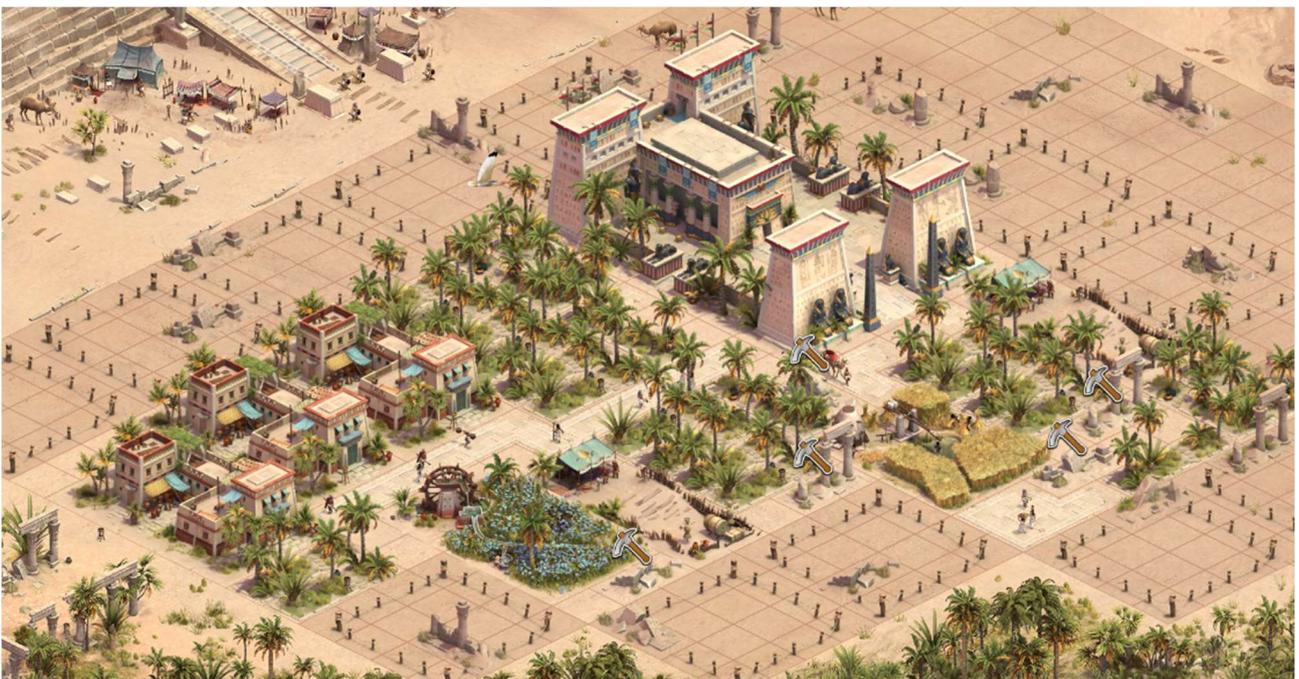
Mettere le produzioni (6) necessarie per sbloccare fino al luogo di preghiera.

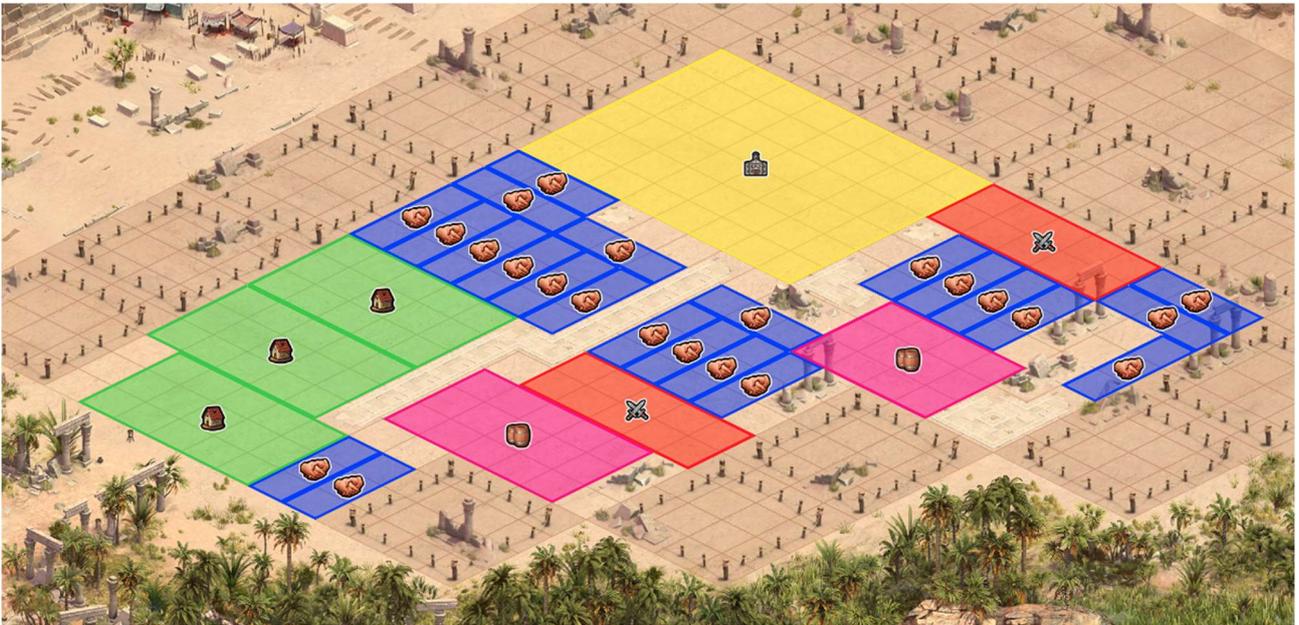




Quando necessario sostituire le produzioni.

Quando si hanno disponibili tutti i beni per sbloccare fino al luogo di preghiera fare spazio eliminando alcune produzioni (2) ed eventualmente spostando o scollegando alcune strade e costruire giardini di palme decorate (23) per arrivare a 1230 di diplomazia.



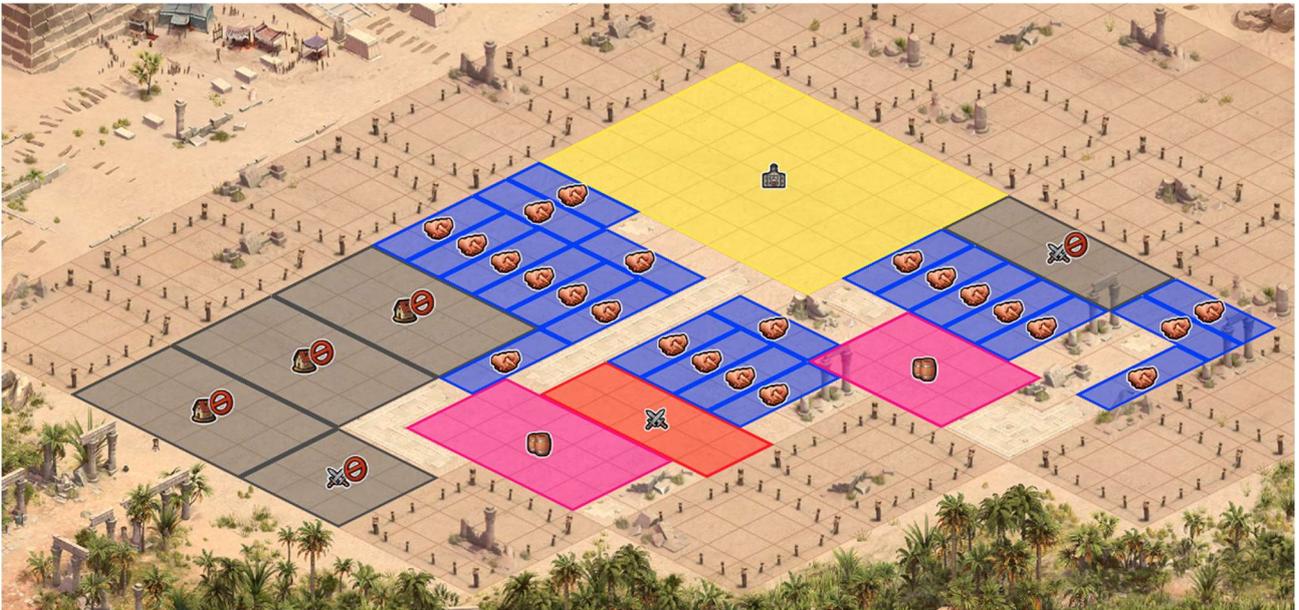


Sbloccare fino al luogo di preghiera

### Step 5 – Tenute Lussuose e Oasi:

Mettere una stalla degli elefanti anche scollegata dalla strada (non levare i giardini di palme decorate che servono per la missione successiva, eventualmente scollegare /eliminare qualche strada o togliere un'altra produzione) - mis. 14





Già disponi 1230 diplomazia – mis. 15

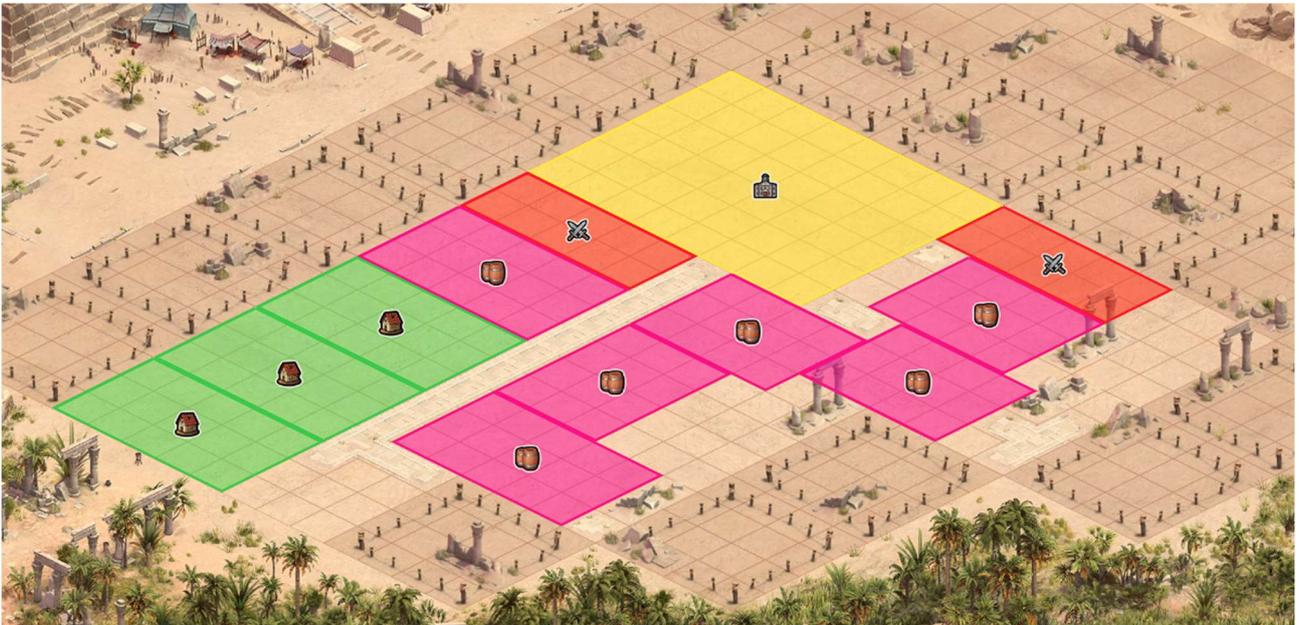
Eliminare la stalla degli elefanti e i giardini di palme decorate, utilizzare opportunamente il rimuovi ostacolo avuto dalla missione e mettere 1 luogo di preghiera ricollegando le strade - mis. 16





Costruire le produzioni (6) necessarie per sbloccare fino alle tenute lussuose e oasi.

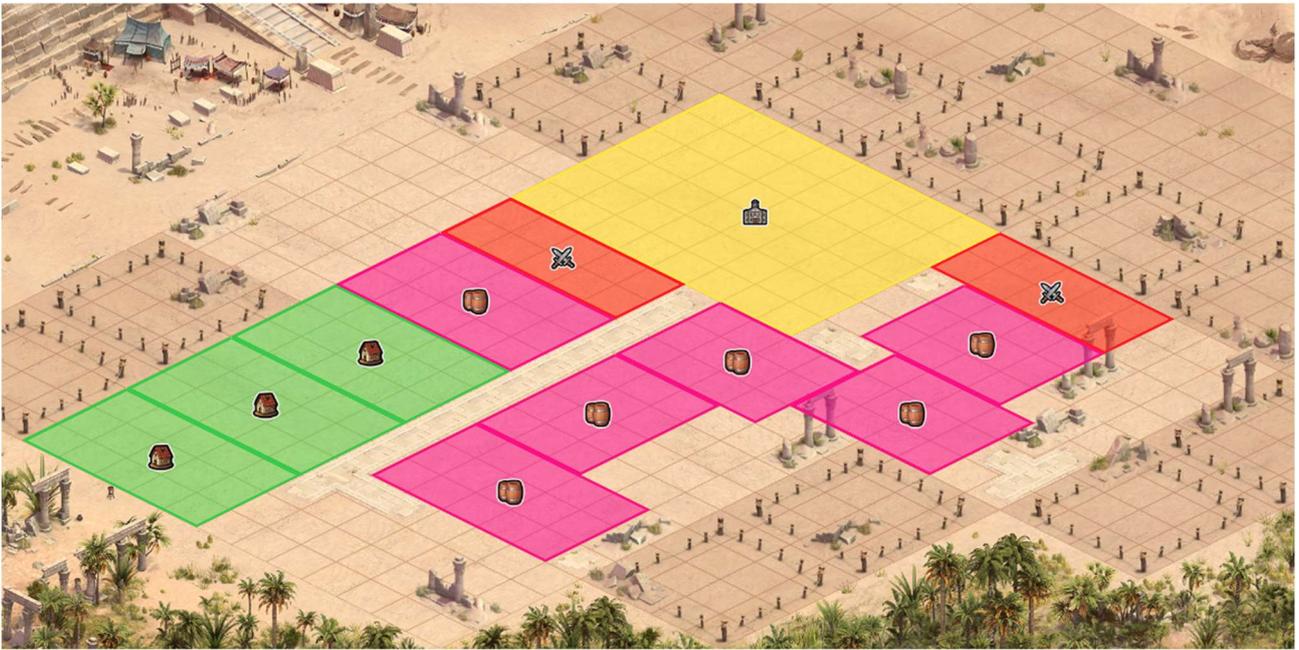




Mettere la produzione di 5 ore di offerte sacrificali (per le altre produzioni mettere 5 o 10 ore), in modo da avere al più presto le offerte sacrificali per le espansioni.

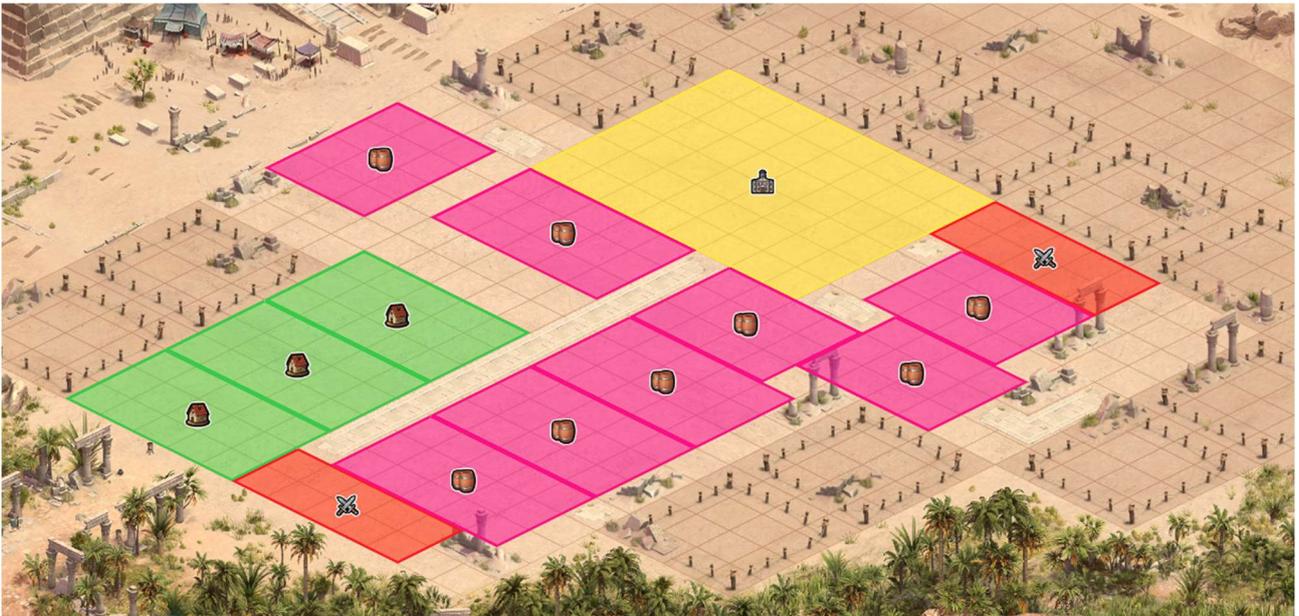
Mettere le 3 espansioni che costano una sola offerta sacrificale.





Mettere eventualmente ulteriori produzioni (8) e/o quartieri residenziali (3).

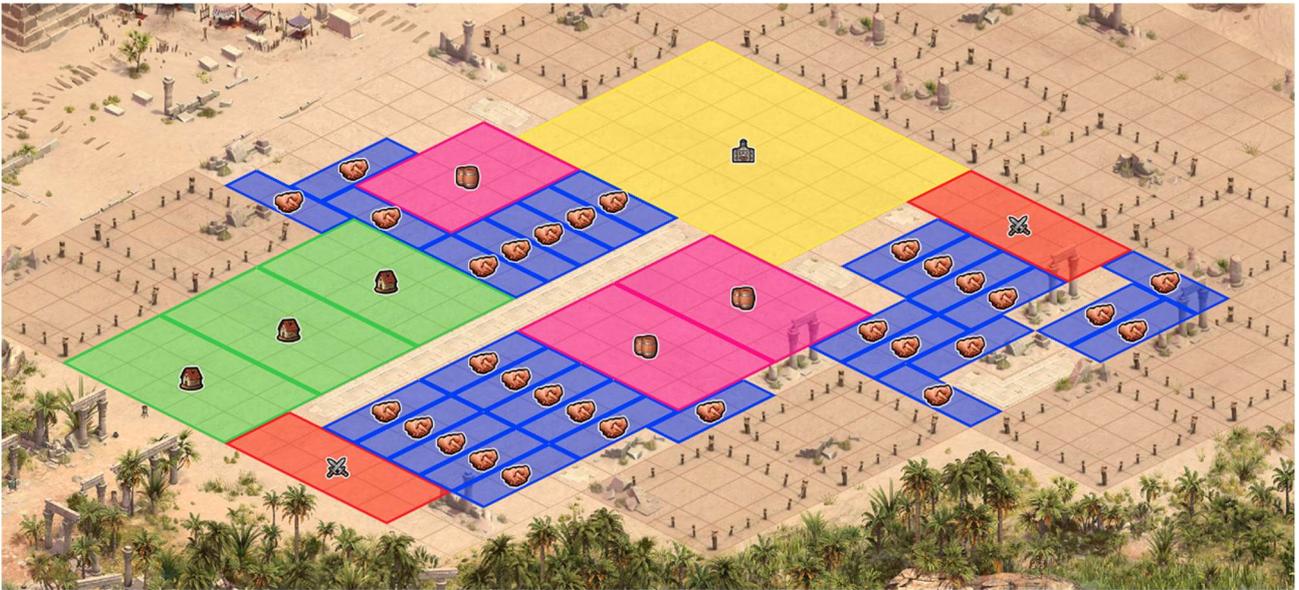




Cambiare le produzioni quando necessario.

Quando si hanno tutti i beni necessari per sbloccare fino alle tenute lussuose e oasi fare spazio eliminando produzioni (3) [se possibile lasciare uno o due luoghi di preghiera che serviranno per la missione 20] e costruire giardini di palme decorati (30), eventualmente scollegando le strade, per arrivare a 1610 di diplomazia.



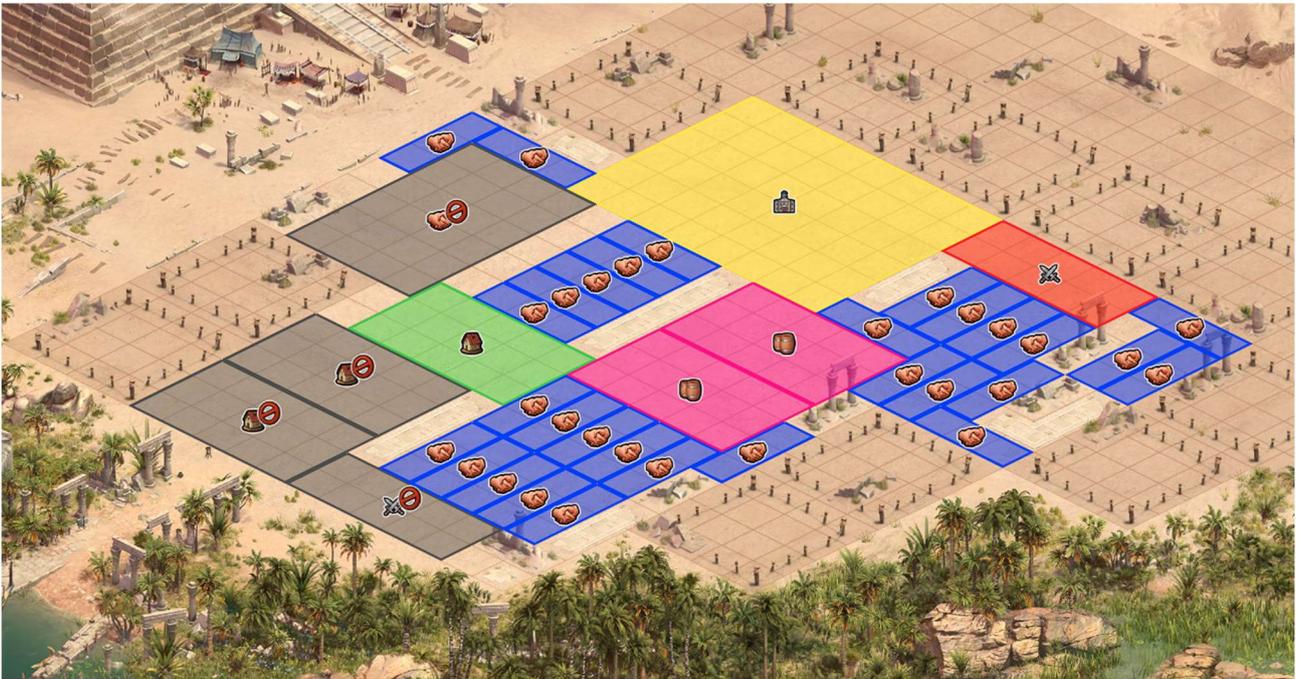


Sbloccare fino alle tenute lussuose e oasi.

### Step 6 – Piramide:

Mettere una processione senza levare la diplomazia che serve per la missione successiva, eliminando eventualmente altre produzioni (2) [se possibile lasciare uno o due luoghi di preghiera che serviranno per la missione 20] e eventualmente scollegando o eliminando alcune strade – mis. 17.

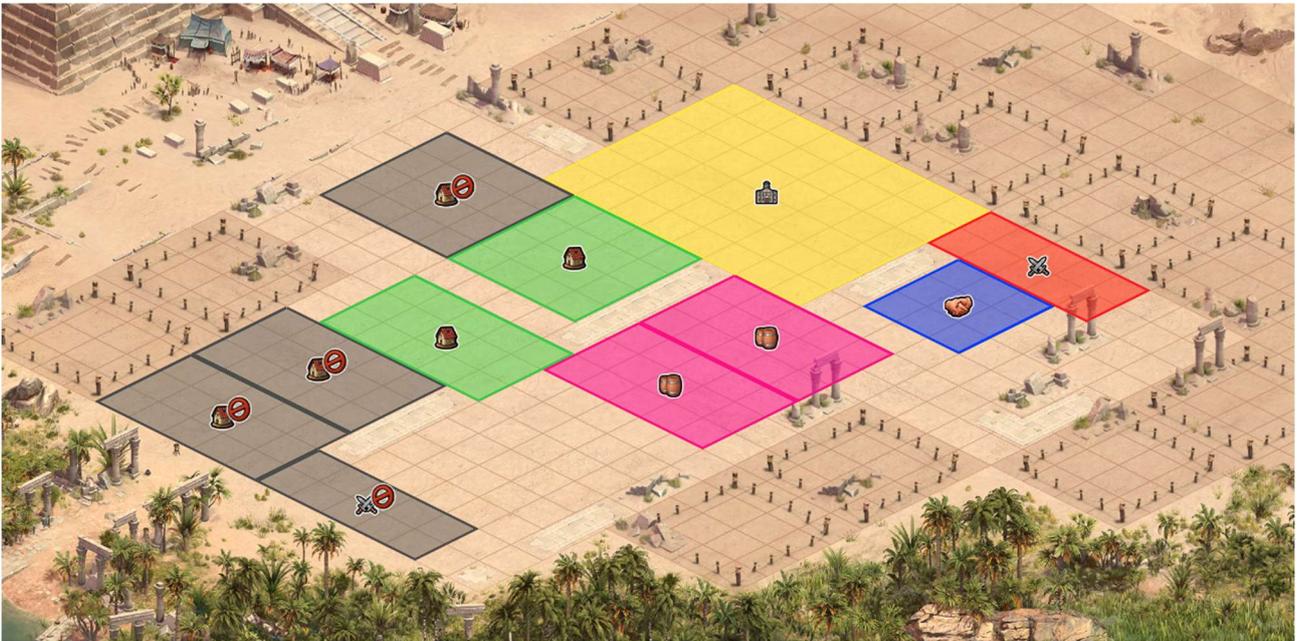




Già disponi di 1610 di diplomazia – mis. 18.

Utilizzare opportunamente il rimuovi ostacoli gratis avuto dalla missione, eliminare la processione i giardini di palme decorati (0) e costruire 2 tenute lussuose e 1 oasi (che devono essere presenti contemporaneamente), anche scollegati dalle strade – mis. 19.

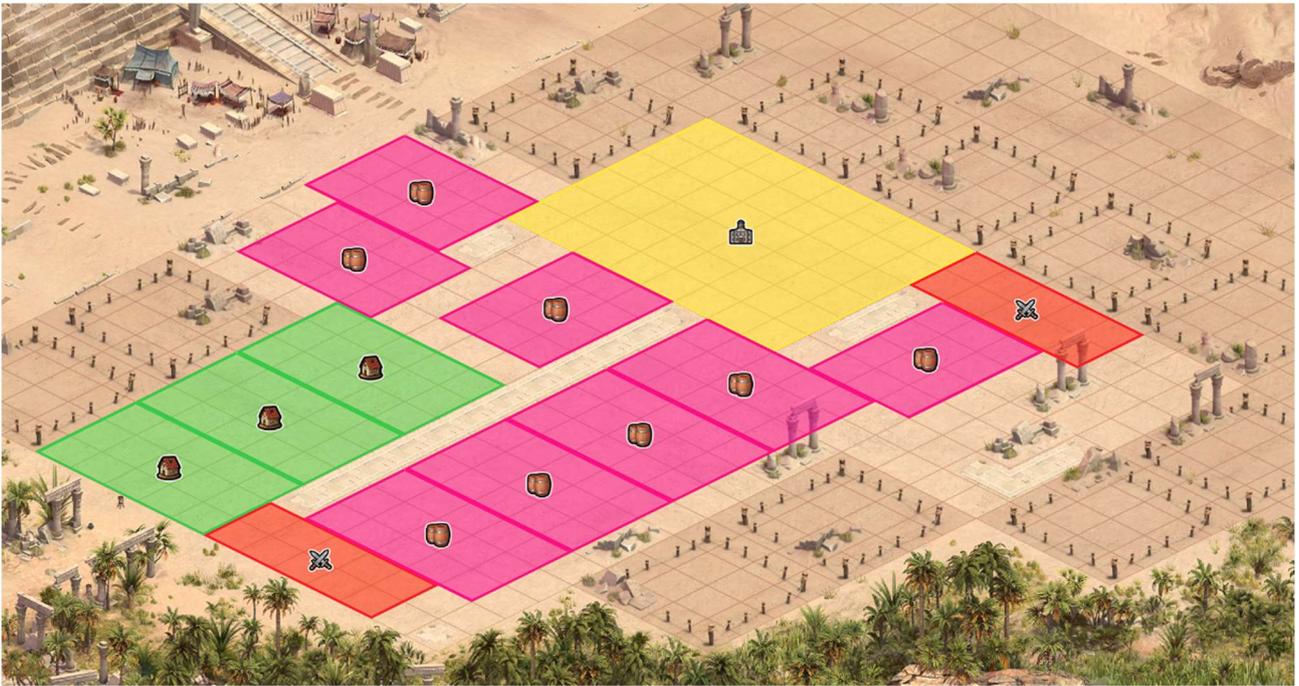




Elimina subito tenute lussuose e oasi.

Ricollegare le strade e mettere nuovamente uno o due luoghi di preghiera (per produrre le offerte sacrificali per la missione successiva) e altre produzioni (8 in totale, compresi i luoghi di preghiera) necessarie per sbloccare la piramide.

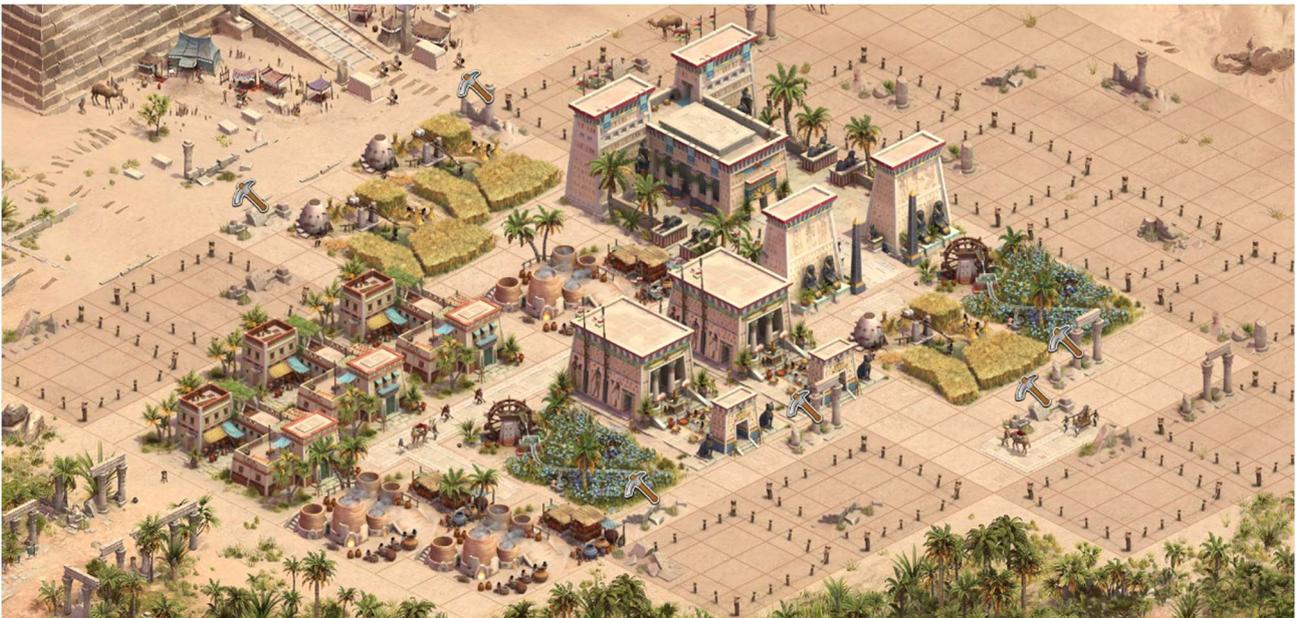


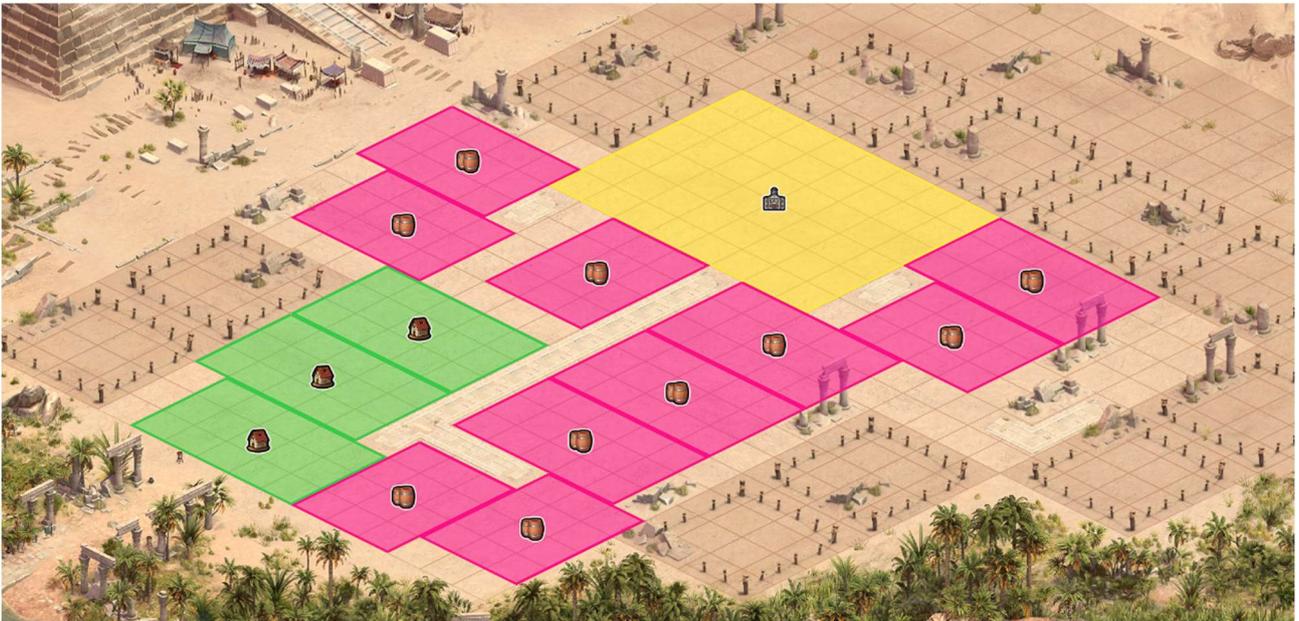


Fare battaglie per raccogliere 300 bottini e produrre 20 offerte sacrificali – mis. 20

Eliminare eventualmente i luoghi di preghiera e cambiare le produzioni secondo i beni necessari per sbloccare la piramide.

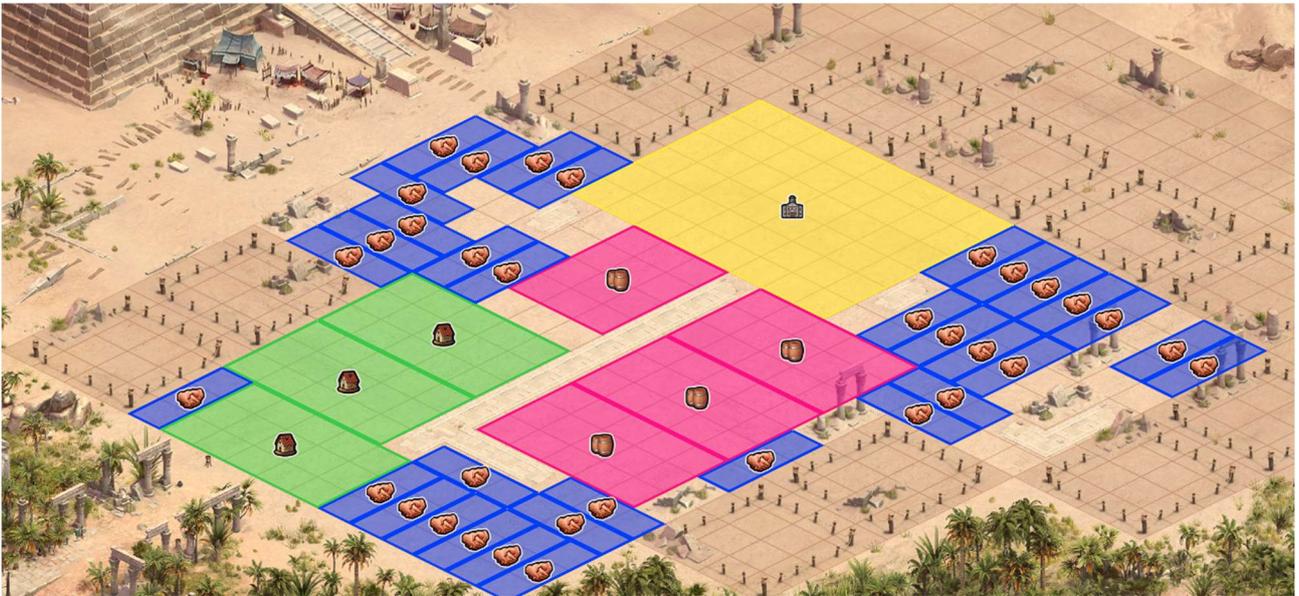
Quando si hanno 1200 bottini disponibili (eventualmente anche dopo aver sbloccato la piramide) per la missione 23 più i bottini necessari per le produzioni mancanti per sbloccare la piramide (per produrre 10 beni sono necessari 100 bottini) eliminare tutte le caserme militari mettendo eventualmente altre produzioni.





Quando si hanno tutti i beni per sbloccare la piramide fare spazio eliminando alcune produzioni (4) e mettere giardini di palme decorati (34) per arrivare a 1820 di diplomazia (necessari sia per la missione 21 che per sbloccare la piramide) – mis. 21





Utilizzare opportunamente il rimuovi ostacoli gratis avuto dalla missione.

Sbloccare la piramide.

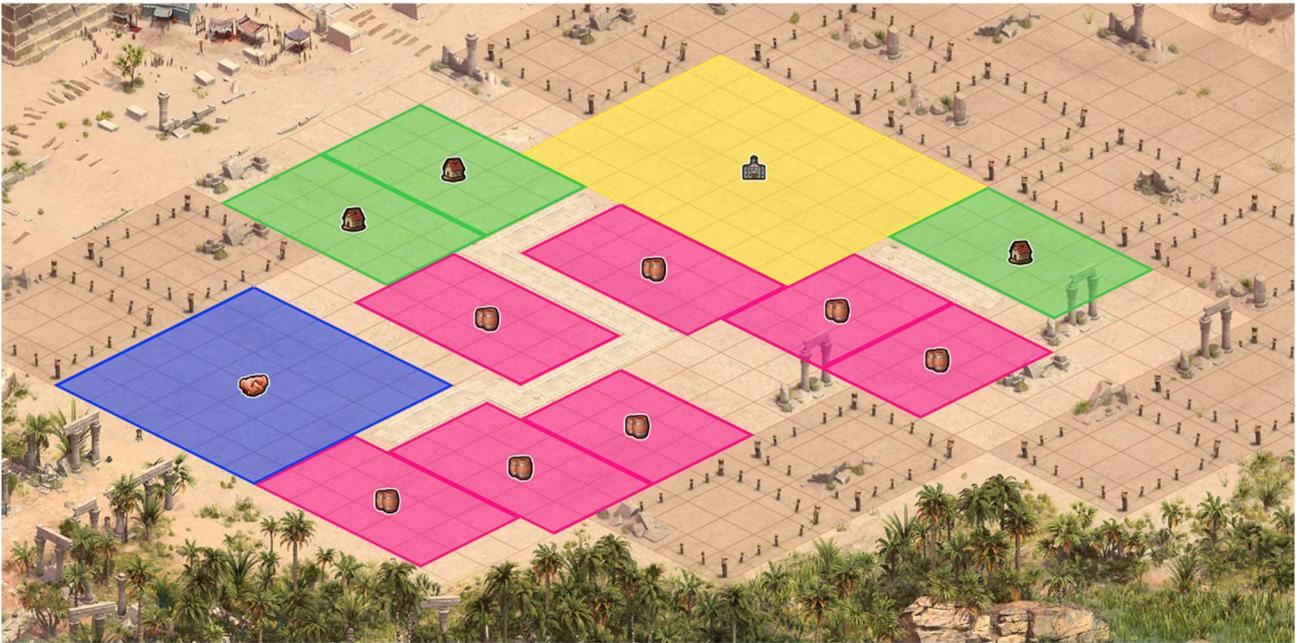
### Step 7 – Termine dell'insediamento:

Eliminare tutti i giardini di palme decorate (ed eventuali altri edifici della diplomazia che non servirà più).

Mettere la piramide - mis. 22

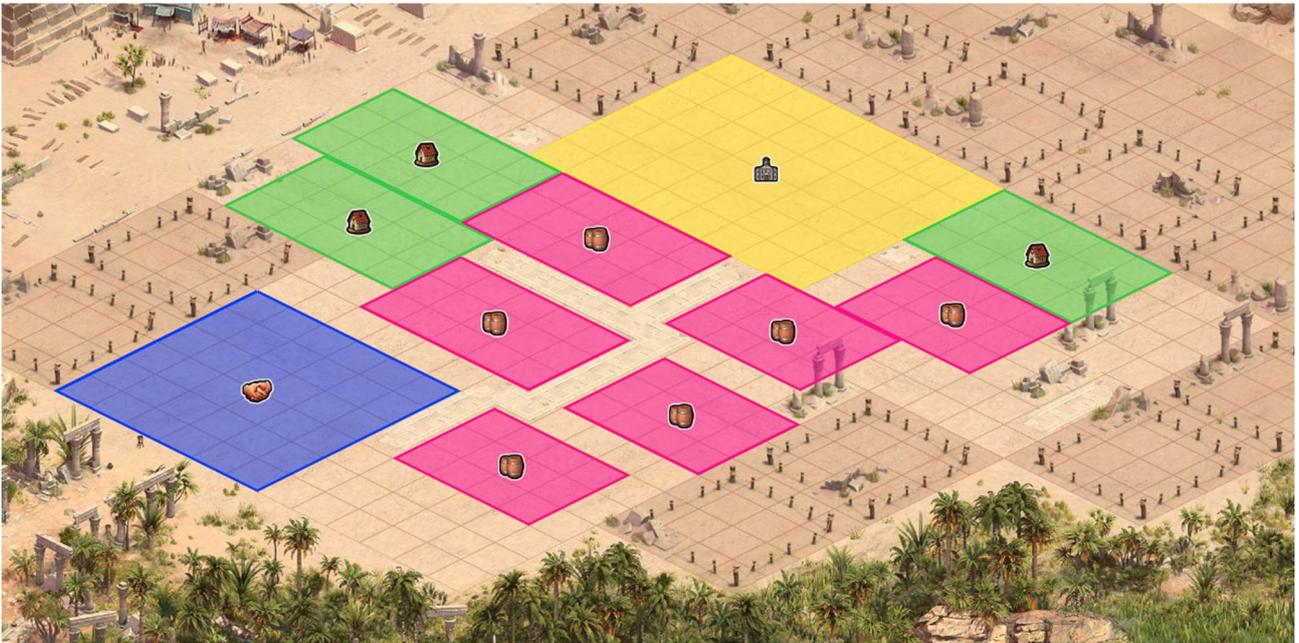
Se possibile non eliminare la piramide e mettere le produzioni (7) per produrre 30 beni per tipo per la missione successiva e appena si hanno 30 beni eliminare la relativa produzione o eventualmente sostituirla.





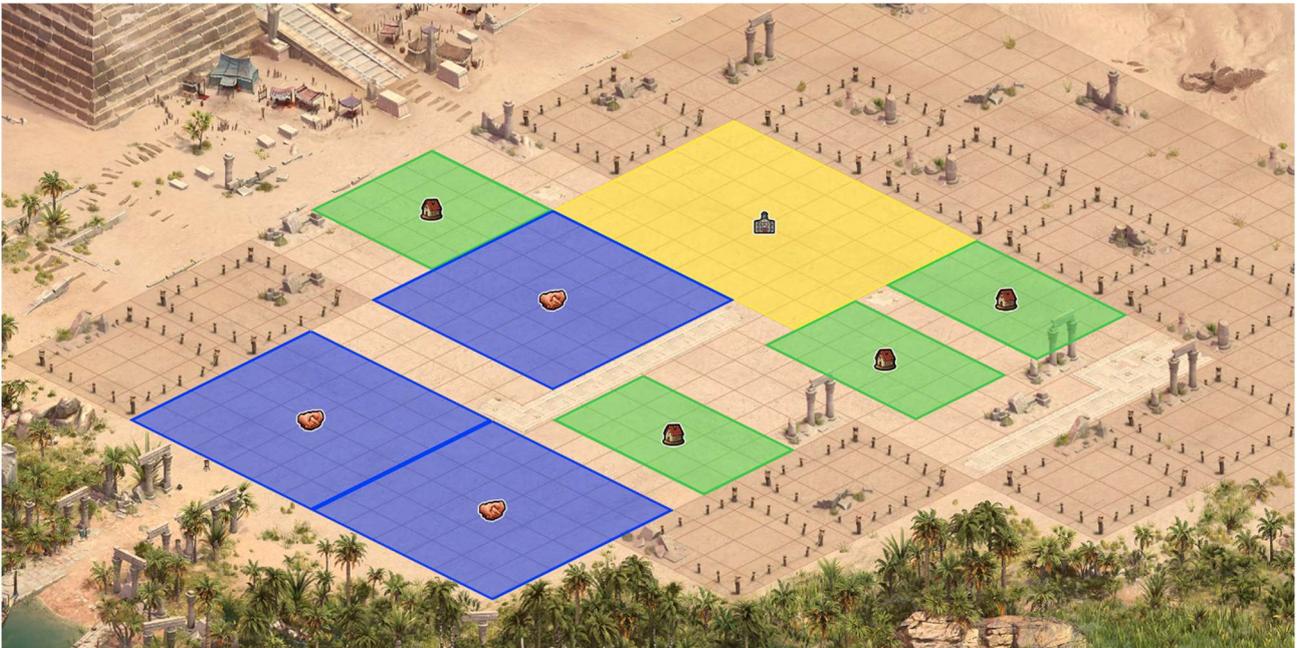
Sostituire le produzioni quando necessario.





Una volta prodotti tutti i beni richiesti dalla missione eliminare le produzioni (0). Per produrre i 30000 deben mettere tutte le piramidi possibili (in genere ne bastano 2, se c'è spazio per accelerare i tempi si può arrivare a 3, aggiungendo un quarto quartiere residenziale o una tenuta lussuosa o altri edifici residenziali, secondo gli spazi disponibili e gli ostacoli presenti; se possibile raccogliere ogni ora i deben prodotti dalle piramidi) – mis. 23





Per produrre 30.000 deben con una piramide raccogliendo ogni ora sono necessarie 30 raccolte, per farlo raccogliendo ogni 10 ore sono necessarie 8 raccolte.

Con 2 piramidi sono sufficienti 4 raccolti da 10 ore.

Con 3 piramidi, raccogliendo ogni ora si può fare in 10 ore.

I tempi sono in parte ridotti dai deben prodotti dall'ambasciata e dagli edifici residenziali.



Terminare l'insediamento.

## Settlement: Egyptians

### Chosen By The Sun

Foreigner! May Ra be watching over you!



Congratulations! This Egyptian Settlement can now care for itself thanks to your help. You can now go on to help other settlements.

**Well done! You've finished all of the  
quests.**



**Collect**





## MISSIONI

- 1 - Disponi di 4 capanne d'argilla semplici
- 2 - Disponi di 1 fattoria di grano
- 3 - Disponi di 1 campo di addestramento
- 4 - Porta a termine una battaglia egizia
- 5 - Raccogli 5 orzo
- 6 - Disponi di 60 diplomazia (1 rimuovi ostacoli gratis)
- 7 - Disponi di 2 statue divine (25 orzo)
- 8 - Raccogli 10 ceramica
- 9 - Disponi di 2 case d'argilla a più piani (1 rimuovi ostacoli gratis)
- 10 - Disponi di 360 diplomazia o raccogli 30 ceramica
- 11 - Disponi di 2 giardini acquatici
- 12 - Disponi di 1 vivaio di fiori (1 rimuovi ostacoli gratis)
- 13 - Disponi di 3 quartieri residenziali
- 14 - Disponi di una stalla degli elefanti
- 15 - Disponi di 1230 diplomazia, oppure raccogli 40 fiori (1 rimuovi ostacoli gratis)
- 16 - Disponi di un luogo di preghiera

- 17 - Disponi di 1 processione
- 18 - Disponi di 1610 di diplomazia (1 rimuovi ostacoli gratis)
- 19 - Disponi di 2 tenute lussuose e 1 oasi
- 20 - Raccogli 300 bottini e 20 offerte sacrificali
- 21 - Disponi di 1820 di diplomazia (1 rimuovi ostacoli gratis)
- 22 - Disponi di 1 piramide
- 23 - Raccogli 30000 deben e 30 beni x tipo